

GIRONA WAR FEST

V 1.0

21 - 22 MARZO 2026



BASES

1°GT



INDICE

- 1. PRÓLOGO DEL EVENTO**
- 2. BIENVENIDO JUGADOR**
- 3. PREINSCRIPCIÓN**
- 4. INSCRIPCIÓN**
- 5. LISTAS**
- 6. REGLAS DEL TORNEO**
- 7. NORMAS DE COMPORTAMIENTO**
- 8. HORARIO**
- 9. CONCURSOS**
- 10. SERVICIOS**
- 11. AGRADECIMIENTO**



PRÓLOGO

En las tierras del Empordà, donde la pasión por la estrategia y las miniaturas cobra vida, dos poderosas fuerzas han unido sus estandartes. **Els Amics de la Forja** y **Els Caballers de Gironheim** se alzan hombro con hombro para convocar el primer Gran Torneo (GT) de la provincia de Girona, un evento sin precedentes que marcará un antes y un después en la historia del hobby en nuestras tierras.

Durante dos días de guerra, estrategia y hermandad, Cassà de la Selva se convertirá en el epicentro del wargaming. El **21 y 22 de marzo de 2026**, los dados decidirán el destino de héroes, demonios, imperios y civilizaciones enteras.

En el campo de batalla de **Warhammer 40,000**, **22 equipos de 6 jugadores** medirán su valor y táctica en una guerra universal donde no habrá piedad ni respiro.

Mientras tanto, en los Reinos Mortales de **Age of Sigmar**, **40 jugadores** lucharán por la gloria eterna en un torneo lleno de poder, sangre y coraje.

Pero las batallas no terminarán ahí. El evento contará con otras actividades paralelas para todos los amantes del hobby:

- Wargames alternativos
- Una de las mejores mesas de Mordheim de Cataluña
- Concurso de pintura
- Concurso de relatos futuristas y de fantasía
- Juegos de mesa
- TCGs

Y muchas sorpresas más que harán de este fin de semana una celebración total de nuestro universo compartido.

Así pues, afinad vuestras listas, pintad vuestros ejércitos y preparad vuestro espíritu competitivo.

Porque este marzo de 2026, Girona forjará su leyenda.

El destino se escribe con dados... y vosotros seréis los protagonistas.



Pavelló Polivalent Municipal

Carrer del Gironès, 16, 17244 Cassà de la Selva, Girona

<https://maps.app.goo.gl/c8LZTxGcK993VHFW8>



BIENVENIDO JUGADOR

Queremos empezar agradeciendo sinceramente tu interés por nuestro evento. Para nosotros, los organizadores de este torneo, la ilusión es el motor que nos impulsa a hacer realidad un proyecto tan especial como es un GT. También somos jugadores, y por eso nuestro principal objetivo es ofreceros la máxima cercanía, comodidad y hospitalidad.

Más allá de organizar un buen torneo, queremos que cada participante se sienta como en casa. Por ello, hemos planificado cada detalle pensando en las necesidades básicas de todos los jugadores.

Durante el evento, facilitaremos información sobre alojamientos, lugares de interés, contactos de servicios y números de emergencia. Además, la comida ofrecida será de proximidad, elaborada por la restauración local. De esta forma, no solo colaboramos con nuestro entorno, sino que también aportamos un valor añadido a la experiencia del torneo.

En caso de cualquier duda o imprevisto, estaremos siempre disponibles a través del WhatsApp del GT para ayudarte en todo lo que necesites.

Nuestro deseo es que cada jugador disfrute al máximo de la experiencia, y que vuelva a casa con la satisfacción de haber vivido un fin de semana lleno de emoción, buen juego y un ambiente cargado de energía positiva.

Este evento no es un negocio, sino un proyecto nacido de la pasión por nuestro hobby. Queremos que Girona ocupe también su lugar en el mapa de los grandes eventos de nuestra afición.

Muchas gracias por participar, y... ¡nos vemos muy pronto!

Con toda nuestra ilusión,

La Organización



PREINSCRIPCIÓN

Las preinscripciones se abrirán el **10 de noviembre de 2025** y se cerrarán el **22 de diciembre a las 23:45h**.

Los jugadores que no consigan plaza quedarán en lista de reserva. En caso de que un jugador preinscrito finalmente no formalice su inscripción, se asignará su plaza al siguiente jugador por orden de preinscripción.

Una vez completada la preinscripción, el jugador recibirá un correo electrónico de confirmación verificando su plaza.

La preinscripción no será nominativa. En caso de no poder asistir, el jugador puede ceder su plaza a otro participante y hacer el cambio en el registro de la inscripción.

📄 Formulario: <https://www.amicsdelatorja.com/gt-girona>

INSCRIPCIONES

Una vez finalizado el plazo de preinscripción, dará comienzo el periodo de inscripción definitiva y el pago correspondiente.

Se habilitará un formulario de inscripción.

El plazo de inscripción se abrirá el **23 de diciembre** y finalizará el **10 de enero a las 23:59h**. No obstante, las fechas podrán modificarse en caso de que el GT alcance su aforo máximo antes de la fecha prevista, permitiéndose así la apertura anticipada de las inscripciones.

La inscripción no será efectiva hasta que se haya recibido el pago completo de la inscripción: **70€**. El pago deberá realizarse en una **única transferencia** al número de cuenta que se facilitará por correo electrónico una vez se haya efectuado la inscripción.

La organización enviará un correo electrónico al jugador confirmando su inscripción y lo añadirá al grupo de **WhatsApp** del GT.

La inscripción será nominativa. Pero en caso de no poder asistir, el jugador puede ceder su plaza a otro participante, previa comunicación a la organización y dentro de los plazos que permitan hacerlo.

📄 Formulario: <https://www.amicsdelatorja.com/gt-girona>

Los datos proporcionados (nombre, apellidos y documento nacional de identidad) deberán acreditarse durante el check-in.

En caso de no poder acreditarlos o de demostrarse falsedad en los datos, la inscripción de ese jugador puede perder validez, quedando excluido del torneo, de los sorteos y de cualquier otra actividad, sin derecho a reembolso.



¿Inscripción tardía?

En el caso de que un jugador desee inscribirse una vez finalizado el plazo oficial, la organización revisará si aún no se ha alcanzado el aforo máximo de participantes y si la incorporación no provoca que el grupo de jugadores quede impar.

En ese supuesto, se estudiará la posibilidad de aceptar su participación en el torneo, siempre y cuando no se hayan hecho públicas las listas de jugadores ni las listas de ejército del evento.

Política de cancelación

Una vez formalizada la inscripción, no se realizará la devolución del importe abonado. No obstante, en caso de que un jugador de la lista de reserva ocupe su plaza o se encuentre un sustituto adecuado, la participación podrá transferirse sin inconvenientes.

LISTAS

Las listas de ejército deberán ser subidas a la web del BCP por los jugadores antes de la fecha límite fijada:

DOMINGO 15 de MARZO a las 23:59.

Entrarán en juego todos los battletomes, GHB, puntos de unidad, faqs... que, para esa fecha, hayan tenido publicación oficial y estén disponibles para su consulta en la app oficial de Games Workshop.

Todas las listas deberán subirse a BCP usando el formato "export" de la app oficial de Games Workshop.

El jugador que ocupe la posición posterior en la inscripción será el encargado de revisar la lista del jugador superior, en caso de haberse un error, lo notificará a la organización que se encargará de informar al jugador afectado.

En caso de que un jugador no entregue su lista en el plazo establecido, o no subsane los errores detectados en un periodo máximo de 48 horas desde la notificación, el jugador incurrirá en una penalización de 50 puntos en la clasificación general.



REGLAS DEL TORNEO

FECHA DEL EVENTO

El evento se celebrará el 22 y 23 de marzo de 2026.

LUGAR

El evento se celebrará en Cassà de la Selva (Girona), en el pavellón polivalente municipal.

FORMATO DE JUEGO

- Las partidas se realizan a 2.000 puntos.
- Se utilizarán las últimas publicaciones de Games Workshop hasta el día 10/03/26.
- Se jugará la 4a edición de Age Of Sigmar y GHB del momento.
- Se registrarán los resultados de la partida en el BCP.

LISTAS

- Cada jugador deberá presentar una lista de un máximo de 2.000 puntos.
- Los jugadores deberán subir sus listas a la web de BCP en formato de texto, utilizando Battlescribe o la app oficial de Games Workshop.
- Se permitirá Forge World.
- No se permitirán unidades LEGEND.

MINIATURAS

- Todas las miniaturas deben estar correctamente representadas, con la base oficial (tamaño adecuado) y un nivel de pintado que ofrezca una sensación de acabado (battle ready).
- No se podrán usar miniaturas Legend.

Se permite el uso de miniaturas alternativas, bits 3D, piezas de Forge World u otras marcas, siempre que:

- Representen claramente el perfil correspondiente.
- Sean proporcionales a la miniatura original.
- El equipo o armamento sea fácilmente identificable.
- Utilicen una base de tamaño oficial.
- En caso de duda, el jugador podrá consultar con la organización.

Cualquier miniatura no consultada que no cumpla los requisitos podrá ser retirada de la lista, y el jugador afectado deberá disputar las partidas sin ella.

WYSIWYG (Lo que ves es lo que es) la regla general del torneo será esta. Para miniaturas que no lo respeten deben enviarse fotografías a la organización para valorarlo. En cualquier caso aplicaremos el sentido común y la máxima es que no se generen confusiones durante las partidas, no se va a penalizar por desviaciones en la representación siempre y cuando no generen problemas de juego.



MESAS Y ESCENOGRAFÍA

La configuración de las mesas y escenografía será la descrita en el manual de juego del GHB vigente.

Distribución de mesas

Cada pairing de rivales jugará en la mesa indicada en el BCP que estará claramente identificada.

Revisión y recolocación de escenografía

Al inicio de cada ronda, los jugadores serán los responsables de recolocar la escenografía según indique el plan de batalla.

PARTIDAS

Las partidas tendrán una duración total de 3 horas (1 hora y 30 minutos por jugador).

Habrá un descanso de 30 minutos entre rondas para revisar las puntuaciones, cambiar de zona de juego e iniciar la siguiente partida.

BATTLEPLANS

Los battleplans serán revelados una vez se hayan efectuado todas las inscripciones de los jugadores y las listas se hagan públicas.

EMPAREJAMIENTOS

Los pairings de los jugadores seguirá las siguientes normas:

- 1.WINS
- 2.BATTLE POINTS
- 3.WIN SOS
4. BATTLE POINTS SOS
- 5.BATTLE TACTICS
- 6.RANDOM

MATERIAL

Todos los jugadores deberán acudir al evento con todo el material de juego necesario: libros, elementos de medición (reglas, cinta métrica, objetivos, etc.) en pulgadas, marcadores (de heridas, de elementos de juego), dados, bandejas, entre otros.

Los dados utilizados para las tiradas deben ser claramente legibles para ambos jugadores, no transparentes, y solo pueden tener un símbolo personalizado en lugar de la cara 1 o de la cara 6, pero nunca en ambas.

El resto de caras deben estar marcadas con puntos o números.

Los dados o marcadores con simbología distinta empleados únicamente para indicar estados de juego u otros efectos estarán exentos de esta restricción.



PUNTUACIONES Y CLASIFICACIÓN

Cada pareja de rivales deberá entrar el resultado de puntos de victoria conseguidos durante la partida.

La clasificación de los jugadores seguirá las siguientes normas:

- 1.WINS
- 2.BATTLE POINTS
- 3.WIN SOS
4. BATTLE POINTS SOS
- 5.BATTLE TACTICS
- 6.RANDOM

BYE: 70 - 0.

Es responsabilidad de ambos jugadores revisar y entrar los resultados de ronda en BCP, una vez entrados los resultados e iniciada la siguiente ronda los resultados no se podrán modificar.

RELOJ O DEATH CLOCK

El uso del reloj es opcional para las partidas (recomendado), pero si algún jugador solicita jugar con reloj, su oponente estará obligado a hacerlo.

En ese caso, el jugador que haya solicitado el uso del reloj deberá ser quien lo aporte físicamente.



ejemplo de deathclock

LAS BASES

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

El evento puede ser retransmitido. Aquellas personas que por motivos justificados no puedan aparecer en el streaming deberán notificarlo a la organización.

La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases.

Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento .

Lamentablemente, debido a la cantidad de pagos que deben adelantarse para la viabilidad del evento (instalaciones, materiales, escenografía, seguros, gastos imprevistos etc.), el pago no es reembolsable.

El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno. Puede haber algún error, lo sabemos, pero lo hacemos todo desde el entusiasmo y la ilusión de que salga bien.



NORMAS DE COMPORTAMIENTO

RESPETAR LOS TIEMPOS

Los jugadores dispondrán de tres horas exactas para jugar cada ronda. Además, el jugador dispondrá de 30 minutos entre rondas para moverse de zona de juego y preparar los emparejamientos (pairings).

Cada jugador dispondrá de 90 minutos de juego y este tiempo deberá respetarse en todo momento.

Jugador pasivo: en el caso de que se use un reloj en la partida, si un jugador ha agotado su tiempo solo podrá realizar acciones pasivas, como tirar dados de salvación, tiradas obligatorias o puntuar objetivos y battle tactics que pueda hacer sin moverse ni hacer nada. No podrá realizar movimientos, gastar CPs, ataques (aunque sean obligatorios, esto pasa por encima de lo comentado anteriormente), habilidades o reacciones, entre otros, durante el resto de la partida.

Una vez finalizado el tiempo de partida, la ronda se dará por cerrada.

Esto implica que queda totalmente prohibido continuar la partida y será obligatorio anotar un resultado.

En caso de discrepancias, deberá avisarse a la organización.

DEPORTIVIDAD

Se exige deportividad por parte de todos los jugadores.

Conductas inapropiadas como la agresividad o trampas evidentes podrán considerarse una falta grave.

Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, de la partida o de la ronda.

Antes de empezar la partida, se recomienda acordar con el oponente aquellos aspectos en los que pueda haber discrepancias.

En caso de desacuerdo entre jugadores, la organización tendrá la última palabra.



HIGIENE

Se espera de los jugadores y asistentes una higiene personal adecuada, por razones sanitarias y por respeto hacia todos los participantes del evento.

SALUD

Para garantizar la seguridad sanitaria de todos los asistentes al evento, será obligatorio seguir la normativa sanitaria vigente establecida por la Generalitat para la participación en eventos sociales en la fecha del torneo.

RESPECTO

Se exige de todos los participantes y acompañantes un respeto absoluto hacia los rivales y el personal de la organización.

Quedan prohibidas las exhibiciones o manifestaciones políticas o ideológicas, tanto físicas como verbales, así como el uso de prendas, objetos o vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros, inapropiados o de incitación al odio, que puedan resultar ofensivos para los principios u honor de cualquiera de los asistentes al evento.

Se prohíbe toda forma de discriminación, en particular la ejercida por motivos de sexo, raza, color, origen étnico o social, características genéticas, idioma, religión o creencias, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona queda totalmente prohibido.

Cualquier asistente que sea sorprendido incumpliendo esta política recibirá un aviso previo para rectificar; en caso de no hacerlo, será expulsado del torneo.

Se espera que todos los participantes cuiden las instalaciones y el material proporcionado por la organización. Cualquier daño intencional o negligencia puede resultar en sanciones.

La organización se reserva el derecho de revisar cualquier muestra que pueda incumplir estas normas y de contactar con las autoridades si lo considera oportuno.

Derecho de admisión: La organización del evento se reserva el derecho de admisión de los participantes y visitantes al evento para su correcto funcionamiento y desarrollo.



ARBITRAJE

El equipo de árbitros no tiene por qué conocer en detalle todas las reglas de todos los ejércitos.

Sus decisiones se tomarán en base al material presentado en ese momento y bajo su criterio imparcial.

Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército.

El arbitraje no está destinado a resolver dudas de códex, FAQs o reglamento, sino a mediar en discrepancias entre participantes.

Recomendamos usar la App oficial de Games Workshop, donde el reglamento está disponible de forma gratuita y las reglas se consultan fácilmente.

Los árbitros no son infalibles, y saberse de memoria todas las reglas y FAQs es prácticamente imposible. Por tanto, interpretarán las dudas de la mejor manera posible y ofrecerán una visión justa y neutral.

En caso de trampas o errores graves de reglas, el árbitro podrá imponer penalizaciones en la puntuación final, hasta un máximo de 0-70, según considere lógico y justo.

En caso de trampas, errores reiterados o faltas de respeto, el árbitro podrá emitir un warning.

Si un jugador llega al tercer warning, podrá continuar jugando pero sus partidas serán siempre 70 a 0 a favor del rival.

Todos sus emparejamientos posteriores se registrarán como 0-70 en contra, y no podrá participar en futuras ediciones del torneo.

SISTEMA DE PENALIZACIÓN

PRIMER AVISO: WARNING

SEGUNDO AVISO: SEGUNDO WARNING (70-0) EN LA PARTIDA QUE SE ESTE JUGANDO.

TERCER AVISO: TODAS LAS PARTIDAS JUGADAS CONTANDO TAMBIÉN LA PARTIDA QUE SE ESTÉ JUGANDO EN EL MOMENTO DEL AVISO SE RESOLVERÁN SIEMPRE 70 A 0 A FAVOR DEL RIVAL.



HORARIOS

SÁBADO 21 MARZO

8:00h - 8.30h Reunión de capitanes y check-in en BCP.

8.30h - 9.00h Emparejamientos primera ronda.

9.00h - 12.00h Primera ronda.

12.15h - 12.45h Emparejamientos Segunda ronda.

12.45h - 15.45h Segunda Ronda

15:45h - 17:00h Descanso comida.

17.00h - 17.30h Emparejamiento tercera ronda

17:30h - 20:30h Tercera ronda.

DOMINGO 22 DE MARZO

8:00h - 8.30h: Emparejamientos cuarta ronda

8:30h - 12.00h Cuarta ronda.

12.00h - 12.30h Emparejamientos quinta ronda

12.30h - 15.30h Quinta ronda

15.30h - 16.00h Ceremonia de clausura, premios, sorteos y bocadillo



CONCURSOS

Los concursos de pintura y literatura tendrán sus propias bases y se encontrarán en www.amicsdelaforja.com en el apartado GT.



SERVICIOS

Como hemos comentado al principio de este documento lo más importante para nosotros la organización, será siempre que los jugadores tengan todos los recursos para poder disfrutar del evento y tener todas sus necesidades cubiertas.

INFORMACIÓN

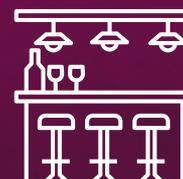


Siempre a tu disposición, tendremos un punto de información del torneo para solucionar cualquier duda y ayudar al jugador.

BAR

Durante los dos días habrá un servicio de barra de bar donde se servirá bebidas y comidas a un precio razonable.

Prohibida la venta bebida alcohólica a menores de edad.



SERVICIO AUTOREPARACIÓN



Pondremos a disposición de los jugadores herramientas para la auto-reparación de las miniaturas que se dañen durante el evento.



AGRADECIMIENTOS

¡Primero de todo a ti **jugador!** queremos expresar nuestro más sincero agradecimiento por querer participar en el GT. Sin ti, esto no sería posible.

¡Gracias por formar parte del evento y ayudarnos a hacerlo memorable!

Y también agradecer a **nuestros colaboradores** su trabajo, si ellos esto tampoco sería posible:



¡muchas gracias a todos!

