

# **GIRONA** **WAR FEST**

**V 1.1**



# **Coliseum**

**COLISEUM**  
**BASES**

**22 MARZO 2026**



# BIENVENIDO JUGADOR

Queremos empezar agradeciendo sinceramente tu interés por querer participar en nuestro evento. Para nosotros, los organizadores de este torneo, la ilusión es el motor que nos impulsa a hacer realidad un proyecto tan especial. También somos jugadores, y por eso, nuestro principal objetivo es ofreceros la máxima cercanía, comodidad y hospitalidad.

Más allá de organizar un buen torneo, queremos que cada participante se sienta como en casa. Por ello, hemos planificado cada detalle pensando en las necesidades básicas de todos los jugadores.

En caso de cualquier duda o imprevisto, estaremos siempre disponibles a través del WhatsApp o correo electrónico para ayudarte en todo lo que necesites.

Nuestro deseo es que cada jugador disfrute al máximo de la experiencia, y que vuelva a casa con la satisfacción de haber vivido un fin de semana lleno de emoción, buen juego y un ambiente cargado de energía positiva.

Este evento no es un negocio, sino un proyecto nacido de la pasión por nuestro hobby. Queremos que Girona ocupe también su lugar en el mapa de los grandes eventos de nuestra afición.

Muchas gracias por participar, y... ¡nos vemos muy pronto!

Con toda nuestra ilusión,

La Organización





# NORMAS DE JUEGO

Warhammer 40K Coliseum es un juego no oficial basado en una partida de Warhammer 40,000, que se desarrolla en un campo de batalla reducido y con listas de 500 puntos sujetas a ciertas limitaciones. Estas reglas hacen que las partidas sean rápidas, intensas y emocionantes, donde cada unidad cuenta y cualquier mala decisión puede pagarse muy caro.

Adéntrate en el Coliseum y lucha por convertirte en el campeón de la arena.

Experiencia: Solo hace falta saberse las mecánicas del juego base de Warhammer 40.000.

El torneo se disputará siguiendo las reglas de Warhammer 40k décima edición matched play.

## CREACIÓN DEL ROSTER

- ✓ Limite de puntos: 500 puntos máximo.
- ✓ Incluye al menos 1 personaje (Character) que será tu Warlord.
- ✓ Al menos 2 unidades de Infantería que no sean personajes.
- ✗ No se permiten héroes épicos (Epic Heroes).
- ✗ Ninguna unidad puede tener Toughness 10 o más (máximo Toughness 9).
- ✓ Se permiten Enhancements y mejoras legales de Matched Play.
- ✓ Listas deben seguir reglas estándar de Matched Play (CA o similar).
- ✓ Ejércitos totalmente pintados y WYSIWYG (lo que ves es lo que hay).

### 💡 Consejos rápidos para listas

- Tener 2 unidades infantería “baratas” ayuda a controlar objetivos y cumplir requisitos.
- Da prioridad a unidades versátiles con movimiento/armas útiles para múltiples tareas (disparo, captura, combate).
- Evita modelos extremadamente caros o single-target, ya que perder uno puede destruir tu eficacia.

**WYSIWYG** (Lo que ves es lo que es) la regla general del torneo será esta. Para miniaturas que no lo respeten deben enviarse fotografías a la organización para valorarlo. En cualquier caso aplicaremos el sentido común y la intención es que no se generen confusiones durante las partidas, no se va a penalizar por desviaciones en la representación siempre y cuando no generen problemas de juego.



# PARTIDAS

El tiempo de partida será de **80 minutos**. (40 minutos por jugador).

Se jugarán solo misiones principales, no habrá secundarias.

## Puntuación:

10 puntos iniciales por tener el ejército completamente pintado (mínimo battle ready).

### **Partida 1: Misión: Ocupar y mantener**

Se puntúa al inicio de tu fase de mando, a partir de la segunda ronda de batalla.

Ganas:

- 5 puntos si controlas al menos 1 objetivo
- 5 puntos si controlas 2 o más objetivos
- 5 puntos si controlas más objetivos que tu oponente

### **Partida 2: Misión: Tierra Quemada (Scorched Earth)**

Idea clave: avanzar y negar al rival.

Cómo funciona:

- 5 puntos si controlas al menos 1 objetivo
- 5 puntos si controlas 2 o más objetivos
- 5 puntos si controlas más objetivos que tu oponente

Regla especial:

- Al final de tu turno, puedes “quemar” (destruir) un objetivo que controles en territorio enemigo.
- Un objetivo quemado se retira del juego y ya no puede puntuar nadie.

### **Partida 3: Misión: Punto de anclaje (Linchpin)**

Se puntúa al inicio de tu fase de mando, desde la ronda 2.

Objetivos normales

- 5 puntos por controlar 1 o más objetivos
- 5 puntos por controlar más objetivos que tu oponente

Objetivo Linchpin (central)

- +5 puntos adicionales si controlas el objetivo central

### **Partida 4: Misión: Ocupar y mantener (Take and hold)**

Se puntúa al inicio de tu fase de mando, a partir de la segunda ronda de batalla.

Ganas:

- 5 puntos si controlas al menos 1 objetivo
- 5 puntos si controlas 2 o más objetivos
- 5 puntos si controlas más objetivos que tu oponente





# TERRENO Y CAMPO DE BATALLA

## Dimensiones del Campo y objetivos

- Tablero de 36" × 36" (90 × 90 cm).
- 5 objetivos.

## Reglas de Terreno Específicas

### Muros del Coliseum

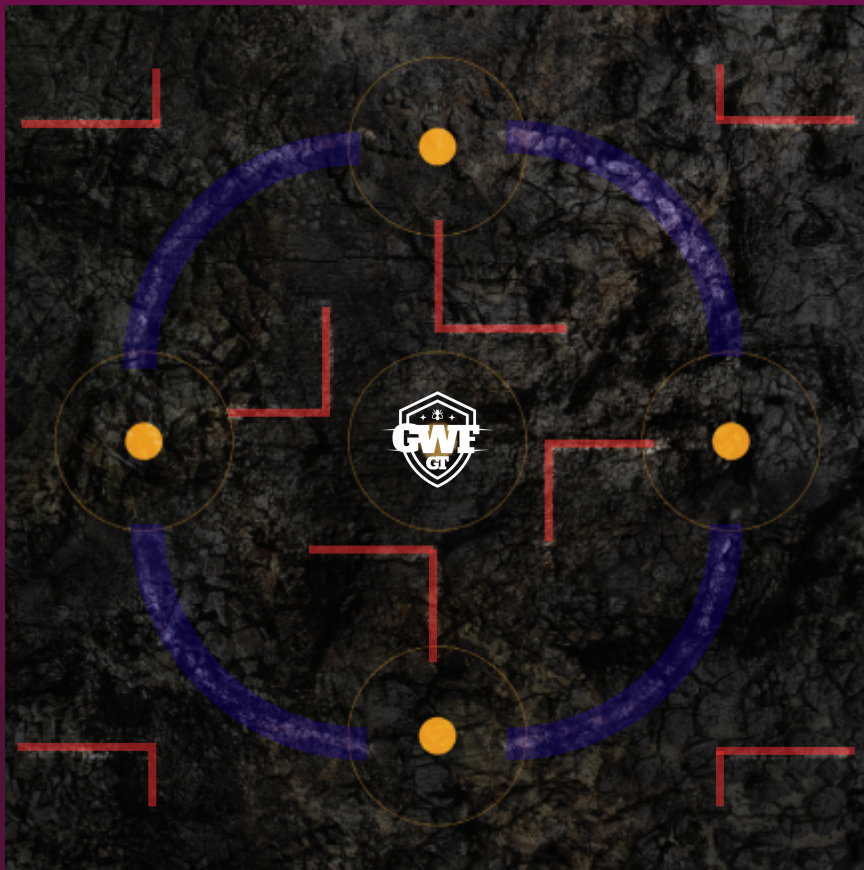
- Bloquean Línea de Visión (LV).
- Impasables (no se puede mover a través de ellos).
- Las miniaturas pueden escalar muros midiendo el movimiento para subir y bajar, pero no pueden terminar el movimiento encima del muro.

### Ruinas (4 internas y 4 externas)

- Bloquean LV completamente.

Proporcionan cobertura estándar.

Nota: Las unidades pueden entrar al Coliseum por los huecos en los muros o escalando los muros. Y las unidades de infantería pueden atravesar las ruinas (muros rojos).





# FORMATO DEL TORNEO

## Torneo de 4 rondas

Sistema de puntuación:

- Victoria: 7 puntos
- Empate: 3 puntos
- Derrota: 1 punto

El ganador del torneo será el equipo con más puntos al finalizar la cuarta ronda.

## Emparejamientos

Los emparejamientos serán siempre por método suizo, excepto la primera ronda, que será aleatoria.

## Miniaturas

Todas las miniaturas deben estar correctamente representadas, con la base oficial (tamaño adecuado) y un nivel de pintado que ofrezca una sensación de acabado (battle ready).

No se podrán usar miniaturas Legend.

Se permite el uso de miniaturas alternativas, bits 3D, piezas de Forge World u otras marcas, siempre que:

- Representen claramente el perfil correspondiente.
- Sean proporcionales a la miniatura original.
- El equipo o armamento sea fácilmente identificable.
- Utilicen una base de tamaño oficial.

En caso de duda, el jugador deberá consultar con la organización.

Cualquier miniatura no consultada que no cumpla los requisitos podrá ser retirada de la lista, y el jugador afectado deberá disputar las partidas sin ella.

# MATERIAL NECESARIO

Todos los jugadores deberán acudir al evento con todo el material de juego necesario: Códex, elementos de medición (reglas, cinta métrica, etc.) en pulgadas, marcadores (de heridas, de elementos de juego), dados, bandejas, entre otros.

Los dados utilizados para las tiradas deben ser claramente legibles para ambos jugadores, no transparentes, y solo pueden tener un símbolo personalizado en lugar de la cara 1 o de la cara 6, pero nunca en ambas. El resto de caras deben estar marcadas con puntos o números. Los dados o marcadores con simbología distinta empleados únicamente para indicar estados de juego u otros efectos estarán exentos de esta restricción.





# INSCRIPCIONES

## CÓMO INSCRIBIRSE?

A través de este formulario habilitado para las inscripciones:

[enlace inscripción](#)

## FECHA INSCRIPCIÓN

La fecha límite para inscribirse será el **15 de febrero** o cuando se hayan ocupado todas las plazas disponibles.

## LISTAS

El roster del equipo tiene que ser en PDF a través de la app oficial de Games Workshop o Newrecruit antes del **25 de febrero de 2026**.

## PRECIO

El precio de la entrada será de 12€ e incluirá:

- entrada del torneo
- welcome pack con detalles y recuerdos para los jugadores inscritos

Trofeo para el primer, segundo y tercer clasificado

# HORARIO

**08:30 – 08:45 | Check-In**

**09:00 – 10:20 | Primera ronda**

**10:35 – 11:55 | Segunda ronda**

**12:10 – 13:30 | Tercera ronda**

**13.30 – 14:50 | Pausa para comer**

**15:00 – 16:20 | Cuarta ronda**

### ⚠ IMPORTANTE

Cualquier jugador tendrá plaza garantizada si ha realizado la inscripción. En caso de que un jugador no pueda asistir al torneo, el torneo se jugará con un bye.

Siempre se informará a los jugadores que hayan quedado en reserva sobre su participación en caso de que un jugador con plaza asignada no realice el pago a tiempo o haya un bye anunciado antes de la fecha del torneo. Esta plaza se asignará siguiendo el orden de preinscripción de los jugadores en reserva.



# NORMATIVA CORTESIA

## Respeto a los tiempos

Los jugadores dispondrán de 80 MINUTOS exactas para jugar cada ronda.

Además, tendrán 15 minutos entre partidas para moverse de mesa y preparar los emparejamientos.

La organización informará sobre el tiempo que falta en cada partida.

Una vez finalizado el tiempo de partida, se cerrará la ronda. Queda totalmente prohibido continuar jugando y será obligatorio dar un resultado.

En caso de discrepancias, se deberá avisar a la organización.

## Deportividad

Se exige deportividad por parte de todos los jugadores. Conductas negativas como agresividad o trampas manifiestas podrán considerarse falta grave.

Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, la partida o la ronda.

Acordad con el rival (antes de la partida) aquellos aspectos que puedan generar discrepancias. En caso de conflicto, la organización tendrá la última palabra.

## Higiene

Se espera de jugadores y asistentes una higiene personal correcta, por razones sanitarias y de respeto al resto de participantes.

## Salud

Para garantizar la seguridad sanitaria de todos los asistentes, deberá seguirse la normativa de salud establecida por la Generalitat vigente en la fecha del evento.

## Respeto

Se exige absoluto respeto hacia rivales y organización.

Quedan prohibidas exhibiciones o exaltaciones políticas o ideológicas, el uso de vestimenta, objetos o mensajes provocativos, groseros, inapropiados o de incitación al odio que puedan resultar ofensivos.

Se prohíbe cualquier tipo de discriminación, especialmente por razón de sexo, raza, color, origen étnico o social, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona está totalmente prohibido.

Cualquier asistente que incumpla esta política será advertido y, si persiste, expulsado del torneo.

La organización se reserva el derecho de revisar cualquier elemento susceptible de incumplir estas normas y de avisar a las autoridades si lo considera oportuno.

### ⚠ IMPORTANTE

BYE: En caso de que un jugador no se presente al torneo, este se jugará con un BYE, el jugador que quede desemparejado automáticamente gana la partida.

