

GIRONA WAR FEST

V 1.1



**BLOOD BOWL SEVENS
BASES**

22 MARZO 2026



torneo NO NAF

BIENVENIDO JUGADOR

Queremos empezar agradeciendo sinceramente tu interés por nuestro evento. Para nosotros, los organizadores de este torneo, la ilusión es el motor que nos impulsa a hacer realidad un proyecto tan especial como este evento. También somos jugadores, y por eso nuestro principal objetivo es ofreceros la máxima cercanía, comodidad y hospitalidad.

Más allá de organizar un buen torneo, queremos que cada participante se sienta como en casa. Por ello, hemos planificado cada detalle pensando en las necesidades básicas de todos los jugadores.

En caso de cualquier duda o imprevisto, estaremos siempre disponibles a través del WhatsApp o correo electrónico para ayudarte en todo lo que necesites.

Nuestro deseo es que cada jugador disfrute al máximo de la experiencia, y que vuelva a casa con la satisfacción de haber vivido un fin de semana lleno de emoción, buen juego y un ambiente cargado de energía positiva.

Este evento no es un negocio, sino un proyecto nacido de la pasión por nuestro hobby. Queremos que Girona ocupe también su lugar en el mapa de los grandes eventos de nuestra afición.

Muchas gracias por participar, y... ¡nos vemos muy pronto!

Con toda nuestra ilusión,

La Organización



NORMAS DEL TORNEO

El torneo se disputará siguiendo las reglas de **BB2025**, utilizando el suplemento **Sevens de Death Zone** (edición **BB2020**).

Cada entrenador dispondrá de una cantidad de monedas para crear su equipo según el Tier correspondiente.

Torneo NO NAF: Al ser la primera edición del torneo CORK CUP queremos que sea lo máximo inclusivo posible y no lo hemos inscrito en el circuito NAF oficial. En próximas ediciones lo haremos de forma oficial.

CREACIÓN DEL ROSTER

- Roster mínimo de **7 jugadores y máximo de 11**
- Solo **4 jugadores** pueden ser **posicionales**
- **No** se permiten **jugadores estrella** (Excepto AL-DRICK)
Máximo 1 habilidad por jugador
- Segundas oportunidades, animadoras, ayudantes de entrenador y seguidores cuestan el doble

TIERS DE EQUIPOS

Tier 1 – 600.000 mo

(+1 habilidad primaria)

Amazonas, Humanos, Norses, No Muertos, Orcos, Khemri, Skavens, Nobleza Imperial, Nigrománticos, OWA, Altos Elfos, Elfos Silvanos, Unión Élfica, Elfos Oscuros

Tier 2 – 600.000 mo

(+2 habilidades primarias)

Nurgle, Enanos del Caos, Elegidos del Caos, Inframundo, Khorne, Bretonia, Vampiros, Hombres Lagarto

Tier 3 – 650.000 mo

(+2 primarias + 1 secundaria)

Renegados del Caos, Orcos Negros, Slann, Snotlings, Enanos

Tier 4 – 650.000 mo

(+3 primarias + 1 secundaria + incentivo)

Goblins, Gnomos, Halflings, Hombres Lagarto (sin Saurios), Inframundo (sin Skavens), Ogros

Incentivos gratuitos para Tier 4

- Goblins, Inframundo: Soborno
- Halflings: Chef
- Gnomos y Hombres Lagarto (sin Saurios): Mascota
- Ogros: Barril de cerveza

⚠ IMPORTANTE

Para las habilidades consideradas "ELITE" en el reglamento (Placar, Defensa, Esquivar y Golpe Mortífero) habrá que gastar un habilidad secundaria, siempre que el equipo tenga acceso a secundarias. Queda vetada la habilidad de Lider para cualquier jugador y equipo.



FORMATO DEL TORNEO

Torneo de 4 rondas

Sistema de puntuación:

- Victoria: 7 puntos
- Empate: 3 puntos
- Derrota: 1 punto

El ganador del torneo será el equipo con más puntos al finalizar la cuarta ronda.

Emparejamientos

Los emparejamientos serán siempre por método suizo, excepto la primera ronda, que será aleatoria.

Sistema Resurrección

El torneo es de tipo Resurrection: todas las heridas y muertes desaparecen al final de cada partido.

Los equipos Nigrománticos y No Muertos podrán levantar zombis de manera normal durante la partida, pero estos desaparecerán al finalizar el encuentro.

Del mismo modo, los jugadores infectados por Nurgle y los jugadores obtenidos por equipos vampíricos también desaparecerán al final del partido.

En caso de empate para clasificación o premio:

1. Diferencia de touchdowns
2. Diferencia de bajas/lesiones causadas
3. Según puntuación del oponente (oponent score).

MATERIAL NECESARIO

Cada jugador deberá traer:

- 1 dado de 16
- 1 dado de 8
- 2 dados de 6 (Se proporcionaran en el propio torneo)
- 3 dados de Block
- Campo de Sevens (si se dispone de uno)
- Tokens necesarios para tu equipo
- Reglamento BB2025 y Death Zone BB2020 (si se dispone de ellos)



INSCRIPCIONES

COMO INSCRIBIRSE:

A través de este formulario habilitado para las inscripciones:

[enlace inscripción](#)

FECHA INSCRIPCIÓN

La fecha límite para inscribirse será el **15 de febrero** o cuando se hayan ocupado todas las plazas disponibles.

LISTAS

El roster del equipo tiene que ser en PDF a través de esta web

<https://bbroster.com/new-team>. y mandarlos a Gironawarfest@gmail.com antes del **25 de febrero de 2026**.

PRECIO

El precio de la entrada será de 12€ e incluirá:

- entrada del torneo
- welcome pack con detalles y recuerdos para los jugadores inscritos
- ¡incluye la figura exclusiva "AL DRICK", por si quieres añadirla a tu equipo!
- Trofeo para el ganador, segundo y tercer clasificado
- Mención al equipo más lesionador/matador
- Mención al mejor equipo Stunty
- Cuchara de madera

HORARIO

08:30 – 08:45 | Check In

09:00 – 10:15 | Primera ronda

10:30 – 11:45 | Segunda ronda

12:00 – 13:15 | Tercera ronda

13.20 - 14.55 | Pausa para comer

15:00 – 16:15 | Cuarta ronda

⚠ IMPORTANTE

Todo el mundo tendrá plaza garantizada si ha realizado la inscripción. En caso de que un jugador no pueda asistir al torneo, el torneo se jugará con un bye.

Siempre se informará a los jugadores que hayan quedado en reserva sobre su participación en caso de que un jugador con plaza asignada no realice el pago a tiempo o haya un bye anunciado antes de la fecha del torneo. Esta plaza se asignará siguiendo el orden de preinscripción de los jugadores en reserva.

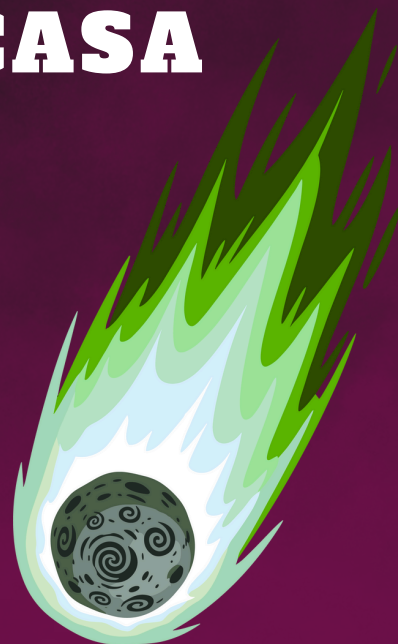


REGLAS DE LA CASA

COBERTURA ANTIMETEORITOS

Tras la caída de fragmentos de meteorito de piedra bruja en 1999, que obligó a suspender un prestigioso torneo de la revista Spike, los comisionados de Blood Bowl decidieron cubrir numerosos estadios del Viejo Mundo, ya que los disturbios y destrozos de los fans enfadados por la suspensión del torneo, ocasionaron perdidas millonarias.

El pabellón de Cassà está completamente protegido, por lo que no se realiza tirada en la tabla de Clima. ¡Siempre hace un día perfecto para jugar a Blood Bowl!



WHO LET THE DOGS OUT?

En el escudo de Cassà aparece un perro corriendo entre dos encinas. Bien, pues este perro indisciplinado ha conseguido deslibrarse brutalmente de sus cadenas, ha entrado al campo y ha empezado a causar estragos: persigue el balón, se lanza a las piernas de los jugadores; muerde todos los tobillos... ¡Es una maldita molestia!

Al inicio de cada entrada, cada entrenador tira 1D6 y se suman ambos resultados:

2-4: Al tanto amb el quiso!

-1 a recoger, pasar, atrapar, entregar, asegurar el balón, lanzar compañero, esquivar, brincar, saltar y forzar la marcha

+1 a las tiradas de armadura realizadas durante acciones de falta (Con un doble natural, el jugador será expulsado de forma normal).

5-12: No ocurre nada.

★ AL-DRICK "THE GIANT", LA ESTRELLA DE LA CASA

AL-DRICK es el gigante insignia de la colla gegantera de Cassà y uno de los personajes más emblemáticos de sus fiestas.

Cualquier equipo podrá alinear gratuitamente a Al-Drick (solo habrá que pagarle las cervezas que se tome después del partido). Jugará ocupando a un espacio de posicional, no un espacio de línea. El jugador substituido por Al-Drick quedará en la zona de reservas y podrá entrar siguiendo todas la reglas de reservas. No se podrá exceder el máximo de 7 jugadores en el campo ni de 11 jugadores por equipo.

"The Giant" AL-DRICK	
MA	4
ST	5
AG	4+
PA	3+
AV	10+
	
SKILLS & TRAITS Brawler, Regeneration, Decay, Pro, Loner (4+)	
PLAYS FOR Cork Cup Cassà	
SPECIAL RULES La estrella de la casa: Una vez por partido, puede beneficiarse de la regla profesional con un resultado de 2+ en vez del resultado habitual de 3+	
	



NORMATIVA CORTESIA

Respeto a los tiempos

Los jugadores dispondrán de 75 MINUTOS exactas para jugar cada ronda.

Además, tendrán 15 minutos entre partidas para moverse de mesa y preparar los emparejamientos.

La organización informará sobre el tiempo que falta en cada partida.

Una vez finalizado el tiempo de partida, se cerrará la ronda. Queda totalmente prohibido continuar jugando y será obligatorio dar un resultado.

En caso de discrepancias, se deberá avisar a la organización.

Deportividad

Se exige deportividad por parte de todos los jugadores. Conductas negativas como agresividad o trampas manifiestas podrán considerarse falta grave.

Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, la partida o la ronda.

Acordad con el rival (antes de la partida) aquellos aspectos que puedan generar discrepancias.

En caso de conflicto, la organización tendrá la última palabra.

Higiene

Se espera de jugadores y asistentes una higiene personal correcta, por razones sanitarias y de respeto al resto de participantes.

Salud

Para garantizar la seguridad sanitaria de todos los asistentes, deberá seguirse la normativa de salud establecida por la Generalitat vigente en la fecha del evento.

Respeto

Se exige absoluto respeto hacia rivales y organización.

Quedan prohibidas exhibiciones o exaltaciones políticas o ideológicas, el uso de vestimenta, objetos o mensajes provocativos, groseros, inapropiados o de incitación al odio que puedan resultar ofensivos.

Se prohíbe cualquier tipo de discriminación, especialmente por razón de sexo, raza, color, origen étnico o social, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona está totalmente prohibido.

Cualquier asistente que incumpla esta política será advertido y, si persiste, expulsado del torneo.

La organización se reserva el derecho de revisar cualquier elemento susceptible de incumplir estas normas y de avisar a las autoridades si lo considera oportuno.

⚠ IMPORTANTE

BYE: En caso de que un jugador no se presente al torneo, este se jugará con un BYE, el jugador que quede desemparejado automáticamente gana la partida.



ACLARACIONES

SISTEMA DE SANCIONES

Al tratarse de un evento con jugadores experimentados, esperamos no tener que sancionar. Aun así, se detallan algunas situaciones habituales y sus sanciones:

- Miniaturas que no cumplan los estándares no podrán ser utilizadas.
- Incumplimiento de las normas de cortesía: expulsión inmediata del torneo sin devolución de la entrada (se valorará el veto en futuros eventos).
- Retraso de un jugador: la organización colocará un death clock para ambos jugadores y comenzará a contar el tiempo del jugador ausente.
 - Más de 5 minutos de retraso: partida perdida, con el mismo resultado que un BYE.

Las sanciones se comunicarán en el momento de detectarse.

No son agradables para la organización, pero son necesarias porque:

- Suponen una falta de respeto a las normas, jugadores y organización.
- Generan una gran pérdida de tiempo y esfuerzo no remunerado.

Pedimos la colaboración de todos para no tener que sancionar a nadie.

ACLARACIONES DE REGLAS

A pesar de las FAQs y comentarios de los diseñadores, hay reglas que GW no deja del todo claras y pueden generar dudas.

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

El evento puede ser retransmitido. Aquellas personas que por motivos justificados no puedan aparecer en el streaming deberán notificarlo a la organización.

La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases.

Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento.

Lamentablemente, debido a la cantidad de pagos que deben adelantarse para la viabilidad del evento (instalaciones, materiales, escenografía, seguros, gastos imprevistos etc.), el pago no es reembolsable.

El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno. Puede haber algún error, lo sabemos, pero lo hacemos todo desde el entusiasmo y la ilusión de que salga bien.

Derecho de admisión: La organización del evento se reserva el derecho de admisión de los participantes y visitantes al evento para su correcto funcionamiento y desarrollo.

**¡MUCHAS GRACIAS POR LEER ESTE DOCUMENTO,
QUE NOS HACE MEJORES JUGADORES A TODOS!**

