



CAMPANYA MORDHEIM

GENER 2026

**BASES DE LA
CAMPANYA**



Què és el joc narratiu a mordheim?

el joc narratiu no se centra en “guanyar a qualsevol preu”, sinó en crear una història compartida i ben viscuda entre tots els jugadors. cada partida és un capítol d’una crònica: els teus herois sobreviuen, cauen, muten, guanyen cicatrius i la teva banda evoluciona no només amb regles, sinó amb personalitat pròpia.

en aquest estil de joc:

- el més important és la història que estem explicant plegats.
- els resultats inesperats (una miniatura que sobreviu contra tot pronòstic, una catàstrofe en una tirada) es celebren com a girs narratius.
- la diversió està en el viatge i l’evolució de les bandes, no en acumular victòries.
- tots col·laborem perquè la campanya sigui memorable, amb anècdotes que després recordarem i riurem junts.

normes de conducta per a jugadors narratius a la campanya

1. prioritza la història per sobre de la victòria.

no busquis la millor combinació de regles per “trencar” el sistema.

juga pensant en com encaixa la teva banda dins el relat.

2. accepta els girs narratius.

si el teu heroi mor o queda ferit per sempre, abraça-ho com a part de la història.

l’adversitat crea anècdotes molt més memorables que una ratxa de victòries.

3. evita el joc competitiu.

no abuis de regles grises, combos excessius o llistes desequilibrades.

mordheim és un joc vell i trencat: la diferència la posem nosaltres amb el sentit comú.

4. respecta el ritme de campanya.

intenta jugar de manera regular i avisa si no pots.

la continuïtat manté viva la narrativa.

5. participa en la narració.

anota fets divertits de les teves partides.

posa noms i personalitat als teus herois i secuaços.

comparteix rerefons o cròniques per enriquir la campanya.

6. crea un ambient col·laboratiu.

recorda que la diversió és col·lectiva.

celebra també les gestes dels rivals: el seu èxit forma part de la història que tu també estàs vivint.

7. respecte i esportivitat per damunt de tot.

l’objectiu és que tothom surti amb ganes de tornar a jugar.

no et prenguis les derrotes (ni les victòries) com una cosa personal.



Fins quant durarà la Campanya?

6 mesos

Quantes partides es podran fer?

Es podran jugar fins a 12 partides, amb un màxim de 2 partides per mes.

Si un jugador ja ha disputat les 2 partides del mes però vol continuar jugant, podrà fer-ho contra altres jugadors de la campanya. En aquest cas, només el rival tindrà en compte el resultat de la partida. El jugador que ja ha completat les dues partides mensuals no patirà baixes ni obtindrà premis, experiència ni objectes, i no podrà fer el postpartida.

Contra qui es podrà jugar?

Es podrà jugar contra qualsevol jugador. Tot i així, es demanarà als participants que intentin enfrontar-se amb el màxim de companys diferents possible.

Això ajudarà a fer més forta la nostra comunitat, a crear històries compartides i a acumular moments que recordarem plegats.

Com es puntuarà?

1 vs 1

Jugador guanyador 6 punts.

Jugador perdedor 3 punts.

3 jugadors:

- El primer jugador que obtingui el millor resultat rebrà 7 punts.
- El segon jugador rebrà 4 punts.
- El tercer jugador rebrà 2 punts.

4 jugadors:

- El primer jugador que obtingui el millor resultat rebrà 8 punts.
- El segon jugador rebrà 4 punts.
- El tercer jugador rebrà 2 punts.
- El tercer jugador rebrà 1 punts.

Nota important: Un dels jugadors haurà d'informar sobre els resultats de la partida a un dels organitzador per tal de poder pujar les puntuacions a la web.

Puntuació plans de batalla:

Alguns plans de batalla només podran tenir un sol guanyador, la resta de jugadors seran perdedors, exemple: el objeto perdido". Si es juga en algun d'aquest plans de batalla en mode multijugador, el guanyador s'emportarà 6 punts i la resta de jugadors 3 punts.

Quantes partides multijugador es poden jugar?

Com a màxim un jugador pot jugar 6 partides multijugador de les 12 partides de campanya.

Quins escenaris i plans de batalla es jugaran?

A cada partida els jugadors poden escollir a l'atzar o triar ells mateixos on disputar la batalla:

- Un escenari
- Una missió

ESCENARIS:

A la campanya hi haurà disponibles 12 zones del mapa (escenaris), cada una tindrà la seva part d'història i també els seus afers, que, sense cap dubte, no deixaran indiferent a ningú.

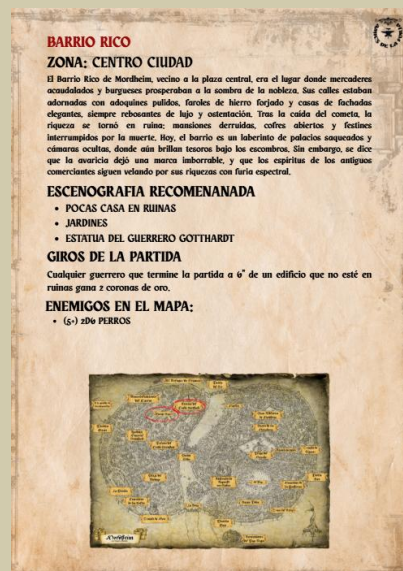
Novetat! Exterior de Mordheim:

També hi haurà la possibilitat de jugar a les afores de Mordheim. Hi haurà 3 possibles escenaris de joc amb les seves pròpies normes per cada zona d'exterior. (veure plans de batalla).



Les zones del mapa (escenaris) estaran impreses com a cartes de joc a la Forja.

Exemple:



Nota: Cada escenari recomana certes escenografies i certs girs de partida que es poden aplicar o no en funció de si els jugadors que juguen la partida hi estan d'acord.



Novetat! PLANS DE BATALLA:

Es jugaran els **plans de batalla** del reglament de Mordehim i altres annexes fanmade.

Es podrà jugar les següents opcions:

- Les afores de la ciutat
- Mordheim
- Els regnes del caos

Veure manual d'escenaris i missions.

Nota: S'aniran afegint noves missions durant la campanya.

Què passarà si m'uneixo a mitja campanya?

No passarà res, el reglament ja contempla el desnivell i fa que el nou jugador, pugi més ràpid de nivells.

<i>Deleas Desiguales</i>	
Cuando una banda combate contra una banda enemiga con un valor superior, sus guerreros reciben puntos de experiencia adicionales, tal y como se muestra en la tabla inferior. Cuanto mayor sea el valor de la banda oponente, mayor número de puntos de experiencia gana la banda inferior.	
Diferencia en el Valor de Bandas	Modificador a la Experiencia
0-50	Ninguno
51-75	+1
76-100	+2
101-150	+3
151-300	+4
301+	+5

Qui guanyarà la Campanya?

Al juliol quan tothom hagi fet o no les 12 partides, hi haurà un ranking que definirà la classificació de la Campanya.

Qui controlarà la Campanya?

La Campanya estarà supervisada per un Consell de Savis, encarregats de vetllar pel bon funcionament del joc. Com que es tracta d'una experiència narrativa, és possible que el Consell intervingui per introduir canvis en alguns aspectes de la campanya. Aquestes intervencions poden suposar avantatges o desavantatges per a un jugador, especialment si es troba en una situació molt desfavorable o, al contrari, massa dominant. L'objectiu d'aquestes accions serà sempre mantenir l'equilibri i fer que les partides siguin més emocionants i divertides per a tothom.

FAQS?

A mesura que vagin sorgint dubtes o situacions no previstes durant la campanya i es trobi una solució, aquesta s'afegirà a la llista de FAQS per tal de que altres jugadors segueixin la mateixa condició.

I com serà la història de la Campanya?

En cada partida s'escollirà un Escriba —ja sigui a l'atzar o per voluntat pròpia— que tindrà l'honor de registrar els esdeveniments. Per facilitar la tasca, es proporcionarà una plantilla amb la qual es podran anotar les accions, decisions i fets més rellevants, que després es recolliran a mode de crònica de la Campanya.

L'Escriba podrà redactar la història manualment o bé utilitzar eines d'IA, segons prefereixi.



Cada banda escriurà la seva pròpia història i lluitarà per la glòria. Ho aconseguirà? O serà part de la condemna de Mordheim?

Al final de la campanya es farà un recull de les cròniques que s'hagin generat durant aquests mesos.

[Com apuntar-se a la Campanya?](#)

Per poder entrar a la Campanya cal que el jugador presenti una banda de màxim 500 co i envii el roster de la banda i el seu lore a un dels organitzadors.

Preu entrada: **5€ (bizum o efectiu).**

Tots els guanys van íntegrament destinats a comprar material per la campanya (impressió, esceno, material fungible, etc). No hi ha cap guany.

MOLTES GRÀCIES A TOTS PER PARTICIPAR!