

GIRONA WAR FEST

V 1.1



Coliseum

**COLISEUM
BASES**

22 MARÇ 2026



BENVINGUT JUGADOR

Volem començar agraint-te sincerament el teu interès pel nostre esdeveniment. Per a nosaltres, els organitzadors d'aquest torneig, la il·lusió és el motor que ens empeny a fer realitat un projecte tan especial com és un GT. També som jugadors, i per això el nostre objectiu principal és oferir-vos la màxima proximitat, comoditat i hospitalitat.

Més enllà d'organitzar un bon torneig, volem que cada participant se senti com a casa. Per aquest motiu, hem planificat cada detall pensant en les necessitats bàsiques de tots els jugadors.

Durant l'esdeveniment, facilitarem informació sobre allotjaments, llocs d'interès, contactes de serveis i números d'emergència. A més, el menjar ofert serà de proximitat, elaborat per la restauració local. D'aquesta manera, no només col·laborem amb el nostre entorn, sinó que també aportem un valor afegit a l'experiència del torneig.

En cas de qualsevol dubte o imprevist, estarem sempre disponibles a través del WhatsApp de capitans per ajudar-te en tot allò que necessitis.

El nostre desig és que cada jugador gaudeixi al màxim de l'experiència i que torni a casa amb la satisfacció d'haver viscut un cap de setmana ple d'emoció, bon joc i un ambient carregat d'energia positiva.

Aquest esdeveniment no és un negoci, sinó un projecte nascut de la passió pel nostre hobby. Volem que Girona ocupi també el seu lloc al mapa dels grans esdeveniments de la nostra afició.

Moltes gràcies per participar i... ens veiem molt aviat!

Amb tota la nostra il·lusió,

L'Organització



NORMES DEL JOC

Warhammer 40K Coliseum és un joc no oficial basat en una partida de Warhammer 40.000, que es desenvolupa en un camp de batalla reduït i amb llistes de 500 punts sotmeses a certes limitacions. Aquestes regles fan que les partides siguin ràpides, intenses i emocionants, on cada unitat compta i qualsevol mala decisió es pot pagar molt cara.

Endinsa't al Coliseum i lluita per convertir-te en el campió de l'arena.

Experiència: només cal conèixer les mecàniques del joc base de Warhammer 40.000.

El torneig es disputarà seguint les regles de Warhammer 40k, desena edició, en format matched play.

CREACIÓ DEL ROSTER

- ✓ Límit de punts: màxim 500 punts.
- ✓ Inclou com a mínim 1 personatge (Character), que serà el teu Warlord.
- ✓ Com a mínim 2 unitats d'Infanteria que no siguin personatges.
- ✗ No es permeten herois èpics (Epic Heroes).
- ✗ Cap unitat pot tenir Toughness 10 o superior (màxim Toughness 9).
- ✓ Es permeten Enhancements i millores legals de Matched Play.
- ✓ Les llistes han de seguir les regles estàndard de Matched Play (CA o similar).
- ✓ Exèrcits totalment pintats i WYSIWYG (el que veus és el que hi ha).

💡 Consells ràpids per a les llistes

- Tenir 2 unitats d'infanteria "barates" ajuda a controlar objectius i a complir els requisits.
- Dona prioritat a unitats versàtils, amb mobilitat i armes útils per a múltiples tasques (dispar, capturar objectius, combat).
- Evita models extremadament cars o molt especialitzats en un sol objectiu, ja que perdre'n un pot destruir la teva eficàcia.

WYSIWYG (el que veus és el que hi ha): serà la norma general del torneig. Les miniatures que no la compleixin hauran d'enviar fotografies a l'organització perquè es puguin valorar. En qualsevol cas, s'aplicarà el sentit comú i la intenció és que no es generin confusions durant les partides; no es penalitzaran desviacions en la representació sempre que no generin problemes de joc.



PARTIDES

El temps de partida serà de 80 minuts (40 minuts per jugador).

Només es jugaran missions principals; no hi haurà missions secundàries.

Puntuació

10 punts inicials per tenir l'exèrcit completament pintat (mínim battle ready).

Partida 1: Missió – Ocupar i mantenir

Es puntua a l'inici de la teva fase de comandament, a partir de la segona ronda de batalla.

Guanyes:

- 5 punts si controles almenys 1 objectiu
- 5 punts si controles 2 o més objectius
- 5 punts si controles més objectius que el teu oponent

Partida 2: Missió – Terra cremada (Scorched Earth)

Idea clau: avançar i negar el rival.

Funcionament:

- 5 punts si controles almenys 1 objectiu
- 5 punts si controles 2 o més objectius
- 5 punts si controles més objectius que el teu oponent

Regla especial:

Al final del teu torn, pots “cremar” (destruir) un objectiu que controlis en territori enemic.

Un objectiu cremat es retira del joc i ningú no el pot tornar a puntuar.

Partida 3: Missió – Punt d'ancoratge (Linchpin)

Es puntua a l'inici de la teva fase de comandament, a partir de la ronda 2.

Objectius normals:

- 5 punts per controlar 1 o més objectius
- 5 punts per controlar més objectius que el teu oponent

Objectiu Linchpin (central):

- +5 punts addicionals si controles l'objectiu central

Partida 4: Missió – Ocupar i mantenir (Take and Hold)

Es puntua a l'inici de la teva fase de comandament, a partir de la segona ronda de batalla.

Guanyes:

- 5 punts si controles almenys 1 objectiu
- 5 punts si controles 2 o més objectius
- 5 punts si controles més objectius que el teu oponent



TERRENY I CAMP DE BATALLA

Dimensions del camp i objectius

Tauler de 36" × 36" (90 × 90 cm).

5 objectius.

Regles específiques de terreny

Murs del ColiseuM

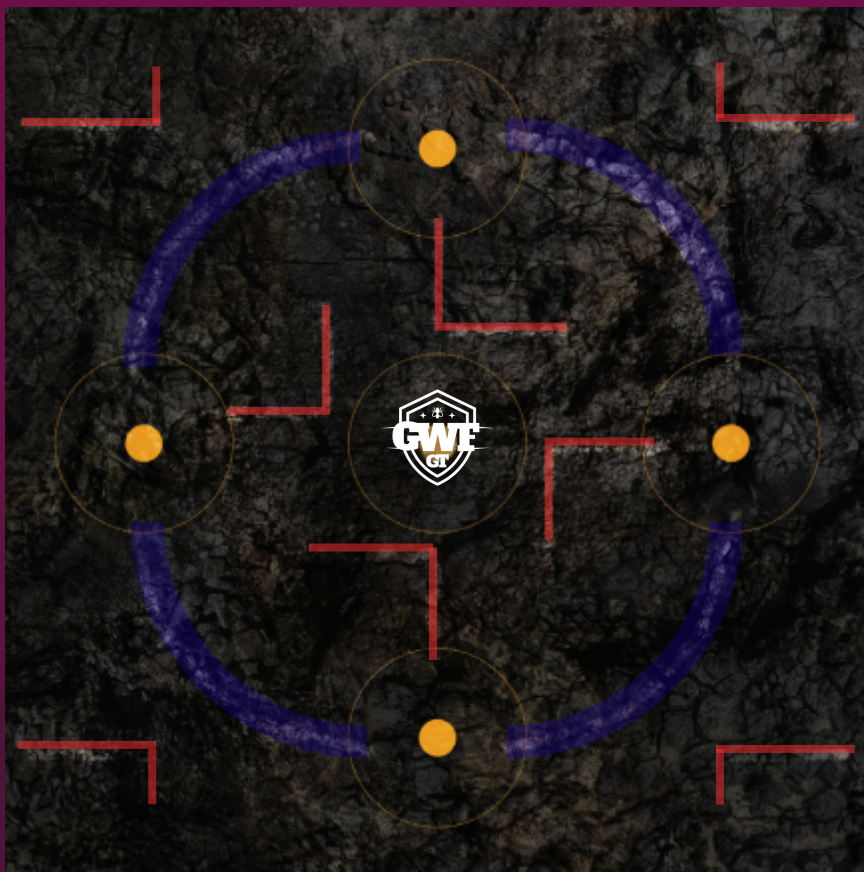
- Bloquegen la línia de visió (LV).
- Són infranquejables (no s'hi pot moure a través).
- Les miniatures poden escalar els murs mesurant el moviment per pujar i baixar, però no poden acabar el moviment a sobre del mur.

Ruïnes (4 internes i 4 externes)

- Bloquegen completament la línia de visió.
- Proporcionen cobertura estàndard.

Nota:

Les unitats poden entrar al ColiseuM pels buits dels murs o escalant-los. Les unitats d'infanteria poden travessar les ruïnes (murs vermells).



FORMAT DEL TORNEIG

Torneig de 4 rondes

Sistema de puntuació

- Victòria: 7 punts
- Empat: 3 punts
- Derrota: 1 punt
-

El guanyador del torneig serà l'equip amb més punts en finalitzar la quarta ronda.

Aparellaments

Els aparellaments es faran sempre mitjançant el sistema suís, excepte a la primera ronda, que serà aleatòria.

Miniatures

Totes les miniatures han d'estar correctament representades, amb la base oficial (mida adequada) i un nivell de pintura que ofereixi una sensació d'acabat (battle ready).

No es podran utilitzar miniatures Legend.

Es permet l'ús de miniatures alternatives, bits impresos en 3D, peces de Forge World o d'altres marques, sempre que:

- Representin clarament el perfil corresponent.
- Siguin proporcionals a la miniatura original.
- L'equipament o armament sigui fàcilment identificable.
- Utilitzin una base de mida oficial.

En cas de dubte, el jugador haurà de consultar-ho amb l'organització.

Qualsevol miniatura no consultada prèviament que no compleixi els requisits podrà ser retirada de la llista, i el jugador afectat haurà de disputar les partides sense ella.

MATERIAL NECESSARI

Tots els jugadors hauran d'assistir a l'esdeveniment amb tot el material de joc necessari:

Còdex, elements de mesura (regles, cinta mètrica, etc.) en polzades, marcadors (de ferides, d'elements de joc), daus, safates, entre d'altres.

Els daus utilitzats per a les tirades han de ser clarament llegibles per a ambdós jugadors, no transparents, i només poden tenir un símbol personalitzat en lloc de la cara 1 o de la cara 6, però mai en totes dues. La resta de cares han d'estar marcades amb punts o números.

Els daus o marcadors amb simbologia diferent utilitzats únicament per indicar estats de joc o altres efectes queden exempts d'aquesta restricció.



INSCRIPCIONS

COM INSCRIURE'S?

A través d'aquest formulari habilitat per a les inscripcions:

[enllaç d'inscripció](#)

DATA D'INSCRIPCIÓ

La data límit per inscriure's serà el 15 de febrer o quan s'hagin ocupat totes les places disponibles.

LLISTES

El roster de l'equip s'ha d'enviar en format PDF, generat a través de l'app oficial de Games Workshop o Newrecruit, abans del 25 de febrer de 2026.

PREU

El preu de l'entrada serà de 12 € i inclourà:

- Entrada al torneig
- Welcome pack amb detalls i records per als jugadors inscrits
- Trofeu per al primer, segon i tercer classificat

HORARI

08:30 – 08:45 | Check-In

09:00 – 10:20 | Primera ronda

10:35 – 11:55 | Segona ronda

12:10 – 13:30 | Tercera ronda

13.30 – 14:50 | Pausa per a menjar

15:00 – 16:20 | Quarta ronda

⚠ IMPORTANT

Tothom tindrà plaça garantida si ha realitzat la inscripció. En cas que un jugador no pugui assistir al torneig, aquest es jugarà amb un bye.

Sempre s'informarà els jugadors en reserva sobre la seva possible participació en cas que un jugador amb plaça assignada no realitzi el pagament a temps o hi hagi un bye anunciat abans de la data del torneig. Aquesta plaça s'assignarà seguint l'ordre de preinscripció dels jugadors en reserva.



NORMATIVA DE CORTESIA

Respecta els temps

Els jugadors disposaran de 80 minuts exactes per jugar cada ronda.
A més, tindran 15 minuts entre partides per canviar de taula i preparar els emparellaments.

L'organització informarà del temps restant en cada partida. Un cop finalitzat el temps, es tancarà la ronda. Queda totalment prohibit continuar jugant i serà obligatori donar un resultat. En cas de discrepàncies, caldrà avisar l'organització.

Esportivitat

S'exigeix esportivitat per part de tots els jugadors. Conductes negatives com agressivitat o trapes manifestes podran considerar-se falta greu.
Queda totalment prohibit apostar, manipular o influir en els resultats de tirades, del joc, del partit o de la ronda.

Acordeu amb el rival (abans del partit) aquells aspectes que puguin generar discrepàncies.
En cas de conflicte, l'organització tindrà l'última paraula.

Higiene

S'espera dels jugadors i assistents una higiene personal correcta, per raons sanitàries i de respecte a la resta de participants.

Salut

Per garantir la seguretat sanitària de tots els assistents, caldrà seguir la normativa de salut establerta per la Generalitat vigent en la data de l'esdeveniment.

Respecte

S'exigeix un respecte absolut envers rivals i organització. Queden prohibides exhibicions o exaltacions polítiques o ideològiques, així com l'ús de vestimenta, objectes o missatges provocatius, grollers, inapropiats o d'incitació a l'odi que puguin resultar ofensius.

Es prohibeix qualsevol tipus de discriminació, especialment per raó de sexe, raça, color, origen ètnic o social, característiques genètiques, llengua, religió o conviccions, opinions polítiques, pertinença a una minoria nacional, patrimoni, naixement, discapacitat, edat o orientació sexual.
L'insult o la falta de respecte envers qualsevol persona està totalment prohibit.

Qualsevol assistent que incompleixi aquesta política serà advertit i, si persisteix, expulsat del torneig.

L'organització es reserva el dret de revisar qualsevol element susceptible d'incomplir aquestes normes i d'avisar les autoritats si ho considera oportú.

⚠ IMPORTANT

BYE: En cas que un jugador no es presenti al torneig, aquest es jugarà amb un BYE, i el jugador que quedi desemparellat guanyarà automàticament la partida.

