

GIRONA WAR FEST

V1.0

26-28 FEBRERO 2027



BASES

I°GT



INDICE

- 1. PRÓLOGO DEL EVENTO**
- 2. BIENVENIDO JUGADOR**
- 3. INSCRIPCIÓN**
- 4. LISTAS**
- 5. REGLAS DEL TORNEO**
- 6. NORMAS DE COMPORTAMIENTO**
- 7. HORARIO**
- 8. CONCURSOS**
- 9. SERVICIOS**
- 10. AGRADECIMIENTO**



PRÓLOGO

En las tierras del Empordà, donde la estrategia, la competición y la pasión por las miniaturas cobran vida, vuelve a levantarse el campo de batalla.

Grandes equipos y jugadores se reunirán de nuevo para disputar la segunda edición del Gran Torneo de la provincia de Girona, un evento único que promete superar todas las expectativas y volver a hacer historia.

La batalla está a punto de empezar. ¿Estás preparado?

Durante **tres días** de guerra, estrategia y hermandad, Cassà de la Selva se convertirá en el epicentro del wargaming de nuevo. Del **26 al 28 de febrero de 2027**, los dados decidirán el destino de héroes, demonios, imperios y civilizaciones enteras.

En el campo de batalla de **Warhammer 40,000**, **20 equipos de 6 jugadores** medirán su valor y táctica en una guerra universal donde no habrá piedad ni respiro.

Mientras tanto, en los Reinos Mortales de **Age of Sigmar**, **40 jugadores** lucharán por la gloria eterna en un torneo lleno de poder, sangre y coraje.

Pero las batallas no terminarán ahí. El evento contará con otras actividades paralelas para todos los amantes del hobby:

- Wargames alternativos
- Una de las mejores mesas de Mordheim de Cataluña
- Una enorme mesa temática del Señor de los Anillos
- Concurso y talleres de pintura
- Introducciones a juegos
- Juegos de mesa
- TCGs

Y muchas sorpresas más que harán de este fin de semana una celebración total de nuestro universo compartido.

Así pues, afinad vuestras listas, pintad vuestros ejércitos y preparad vuestro espíritu competitivo porque este febrero de 2027, Girona volverá a forjar su leyenda.

El destino se escribe con dados... y vosotros seréis los protagonistas.



Pavelló Polivalent Municipal

Carrer del Gironès, 16, 17244 Cassà de la Selva, Girona

<https://maps.app.goo.gl/c8LZTxGcK993VHFW8>



BIENVENIDO JUGADOR

Queremos empezar agradeciendo sinceramente tu interés por nuestro evento. Para nosotros, los organizadores de este torneo, la ilusión es el motor que nos impulsa a hacer realidad un proyecto tan especial como es un GT. También somos jugadores, y por eso nuestro principal objetivo es ofreceros la máxima cercanía, comodidad y hospitalidad.

Más allá de organizar un buen torneo, queremos que cada participante se sienta como en casa. Por ello, hemos planificado cada detalle pensando en las necesidades básicas de todos los jugadores.

Durante el evento, facilitaremos información sobre alojamientos, lugares de interés, contactos de servicios y números de emergencia. Además, la comida ofrecida será de proximidad, elaborada por la restauración local. De esta forma, no solo colaboramos con nuestro entorno, sino que también aportamos un valor añadido a la experiencia del torneo.

En caso de cualquier duda o imprevisto, estaremos siempre disponibles a través del WhatsApp de capitanes de 40K y jugadores de AoS para ayudarte en todo lo que se necesite.

Nuestro deseo es que cada jugador disfrute al máximo de la experiencia, y que vuelva a casa con la satisfacción de haber vivido un fin de semana lleno de emoción, buen juego y un ambiente cargado de energía positiva.

Este evento no es un negocio, sino un proyecto nacido de la pasión por nuestro hobby. Queremos que Girona ocupe también su lugar en el mapa de los grandes eventos de nuestra afición.

Muchas gracias por participar, y... ¡nos vemos muy pronto!

Con toda nuestra ilusión,

La Organización



INSCRIPCIÓN

Las inscripciones se abrirán el **25 de septiembre de 2026** y permanecerán abiertas hasta el **22 de diciembre de 2026** a las **23:45 h.**

Para formalizar la inscripción, se habilitará un formulario en el que el jugador deberá indicar el nombre y apellidos del jugador, correo electrónico, un teléfono de contacto y el correo del BCP.

En caso de que se alcance el número máximo de plazas disponibles, los jugadores que no obtengan plaza pasarán a formar parte de una **lista de reserva**, respetando estrictamente el orden de inscripción.

PAGO Y CONFIRMACIÓN DE LA PLAZA

La inscripción no se considerará formalizada hasta que se haya recibido el pago íntegro del jugador, que será de **75€** por jugador.

Una vez completado el proceso de inscripción y recibido el pago, el jugador recibirá un correo electrónico de confirmación, mediante el cual se verificará oficialmente la plaza en el GT y la organización lo añadirá al grupo de **WhatsApp** del GT.

El pago deberá realizarse mediante una **única transferencia bancaria** por el importe total.

ORDEN DE INSCRIPCIÓN Y PLAZAS

El orden de recepción del pago determinará el orden de entrada de los jugadores al GT en el caso de que sea necesario establecer un criterio de prioridad.

La organización procurará en todo momento que ningún jugador quede sin disputar una ronda completa, especialmente teniendo en cuenta que algunos participantes pueden desplazarse desde otras localidades o provincias. Nuestro objetivo es garantizar que todos los jugadores puedan disfrutar del torneo y disputar el mayor número posible de partidas.

 **Formulario de inscripción:**

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe4LX->

[iTX_gCLp5xjkX3lhAgyJuaydBvnbu_Pzb0cQOVtOjgw/viewform?usp=dialog](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe4LX-iTX_gCLp5xjkX3lhAgyJuaydBvnbu_Pzb0cQOVtOjgw/viewform?usp=dialog)

Banc Sabadell

Cuenta bancaria: ES84 0081 0248 8800 0153 2655

Concepto: GTAoS Girona War Fest 2027 – “nombre y apellidos”.



¿Inscripción tardía?

En el caso de que un jugador desee inscribirse una vez finalizado el plazo oficial, la organización revisará si aún no se ha alcanzado el aforo máximo de participantes y si la incorporación no provoca que los jugadores queden impares.

En ese supuesto, se estudiará la posibilidad de aceptar su participación en el torneo, siempre y cuando no se hayan hecho públicas las listas de los jugadores ni las listas de ejército del evento.

Política de cancelación

Una vez formalizada la inscripción, no se realizará la devolución del importe abonado. No obstante, en caso de que un jugador de la lista de reserva ocupe su plaza en orden de inscripción o se encuentre un sustituto adecuado, la participación podrá transferirse sin inconvenientes.

LISTAS

Las listas de ejército deberán subirse a la web de BCP por los jugadores antes de la fecha límite fijada: **DOMINGO 21 de FEBRERO** a las **23:59**.

Entrarán en juego todos los battletomes que, para esa fecha, hayan tenido publicación oficial y estén disponibles para su consulta en la app oficial de Games Workshop.

Todas las listas deberán subirse a BCP usando el formato “export” de la app oficial de Games Workshop.

Cada jugador deberá revisar la lista del jugador que ocupe la posición inmediatamente superior en el orden de inscripción, con el objetivo de detectar posibles errores o irregularidades.

Este sistema se aplicará de forma circular: el segundo jugador revisará al primero, el tercero al segundo, el cuarto al tercero, y así sucesivamente. El primer jugador inscrito será el encargado de revisar la lista del último jugador inscrito, de manera que todos los jugadores tengan asignada la revisión de una lista.

En caso de detectar algún error o irregularidad, el jugador revisor deberá comunicarlo a la organización, que será la encargada de verificarlo y, si procede, informar al jugador afectado.

En caso de que un jugador no entregue su lista en el plazo establecido, no subsane los errores detectados o no haya informado a la organización sobre un error en las listas revisadas en un periodo máximo de 48 horas desde la notificación será penalizado.



REGLAS DEL TORNEO

FECHA DEL EVENTO

El GT se celebrará del 27 al 28 de febrero de 2027.

LUGAR

El evento se celebrará en Cassà de la Selva (Girona), en el pavellón polivalente municipal.

FORMATO DE JUEGO

- Las partidas se realizan a 2.000 puntos.
- Se utilizarán las últimas publicaciones de Games Workshop hasta el día 21/02/27.
- Se jugará 4a edición.
- Se registrarán los resultados de la partida en el BCP.

LISTAS

- Cada jugador deberá presentar una lista de un máximo de 2.000 puntos.
- Los jugadores deberán subir sus listas a la web de BCP en formato de texto, utilizando la app oficial de Games Workshop.
- Se permitirá Forge World.
- No se permitirán unidades LEGEND.

MINIATURAS

- Todas las miniaturas deben estar correctamente representadas, con la base oficial (tamaño adecuado) y un nivel de pintado que ofrezca una sensación de acabado (battle ready).
- No se podrán usar miniaturas Legend.
- Se permite el uso de miniaturas alternativas, bits 3D, piezas de Forge World u otras marcas, siempre que:
 - Representen claramente el perfil correspondiente.
 - Sean proporcionales a la miniatura original.
 - El equipo o armamento sea fácilmente identificable.
 - Utilicen una base de tamaño oficial.
- En caso de duda, el capitán del equipo podrá consultar con la organización.

Cualquier miniatura no consultada que no cumpla los requisitos podrá ser retirada de la lista, y el jugador afectado deberá disputar las partidas sin ella.

WYSIWYG (Lo que ves es lo que es) la regla general del torneo será esta. Para miniaturas que no lo respeten deben enviarse fotografías a la organización para valorarlo. En cualquier caso aplicaremos el sentido común y la máxima es que no se generen confusiones durante las partidas, no se va a penalizar por desviaciones en la representación siempre y cuando no generen problemas de juego.



MESAS Y ESCENOGRAFÍA

La configuración de las mesas y escenografía será la descrita en el manual de juego del GHB vigente.

Distribución de mesas

Cada pairing de rivales jugará en la mesa indicada en el BCP que estará claramente identificada.

Revisión y recolocación de escenografía

Al inicio de cada ronda, los jugadores serán los responsables de recolocar la escenografía según indique el plan de batalla.

PARTIDAS

Las partidas tendrán una duración total de 3 horas (1 hora y 30 minutos por jugador).

Habrá un descanso de 30 minutos entre rondas para revisar las puntuaciones, cambiar de zona de juego e iniciar la siguiente partida.

BATTLEPLANS

Los battleplans serán revelados una vez se hayan efectuado todas las inscripciones de los jugadores y las listas se hagan públicas.

EMPAREJAMIENTOS

Los pairings de los jugadores seguirá las siguientes normas:

- 1.WINS
- 2.BATTLE POINTS
- 3.RIVAL SOS
- 4.BATTLE TACTICS
- 5.RANDOM

MATERIAL

Todos los jugadores deberán acudir al evento con todo el material de juego necesario: libros, elementos de medición (reglas, cinta métrica, objetivos, etc.) en pulgadas, marcadores (de heridas, de elementos de juego), dados, bandejas, entre otros.

Los dados utilizados para las tiradas deben ser claramente legibles para ambos jugadores, no transparentes, y solo pueden tener un símbolo personalizado en lugar de la cara 1 o de la cara 6, pero nunca en ambas.

El resto de caras deben estar marcadas con puntos o números.

Los dados o marcadores con simbología distinta empleados únicamente para indicar estados de juego u otros efectos estarán exentos de esta restricción.



PUNTUACIONES Y CLASIFICACIÓN

Cada pareja de rivales deberá entrar el resultado de puntos de victoria conseguidos durante la partida.

La clasificación de los jugadores seguirá las siguientes normas:

- 1.WINS
- 2.BATTLE POINTS
- 3.RIVAL SOS
- 4.BATTLE TACTICS
- 5.RANDOM

Es responsabilidad de ambos jugadores revisar y entrar los resultados de ronda en BCP, una vez entrados los resultados e iniciada la siguiente ronda los resultados no se podrán modificar.

RELOJ O DEATH CLOCK

El uso del reloj es opcional para las partidas (recomendado), pero si algún jugador solicita jugar con reloj, su oponente estará obligado a hacerlo.

En ese caso, el jugador que haya solicitado el uso del reloj deberá ser quien lo aporte físicamente.



ejemplo de deathclock

LAS BASES

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

El evento puede ser retransmitido. Aquellas personas que por motivos justificados no puedan aparecer en el streaming deberán notificarlo a la organización.

La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases.

Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento .

Lamentablemente, debido a la cantidad de pagos que deben adelantarse para la viabilidad del evento (instalaciones, materiales, escenografía, seguros, gastos imprevistos etc.), el pago no es reembolsable.

El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno. Puede haber algún error, lo sabemos, pero lo hacemos todo desde el entusiasmo y la ilusión de que salga bien.

Derecho de admisión: La organización del evento se reserva el derecho de admisión de los participantes y visitantes al evento para su correcto funcionamiento y desarrollo.



NORMAS DE COMPORTAMIENTO

RESPETAR LOS TIEMPOS

Los jugadores dispondrán de tres horas exactas para jugar cada ronda.

Además, el equipo tendrá 30 minutos entre rondas para moverse de zona de juego y preparar los emparejamientos (pairings).

Cada jugador dispondrá de 90 minutos de juego y este tiempo deberá respetarse en todo momento.

Jugador pasivo: en el caso de que se use un reloj en la partida, si un jugador ha agotado su tiempo solo podrá realizar acciones pasivas, como por ejemplo: tirar dados de salvación, tiradas obligatorias, puntuar objetivos etc. No podrá realizar movimientos, gastar CPs, ataques (aunque sean obligatorios, esto pasa por encima de lo comentado anteriormente), habilidades o reacciones, entre otros, durante el resto de la partida.

Una vez finalizado el tiempo de partida, la ronda se dará por cerrada.

Esto implica que queda totalmente prohibido continuar la partida y será obligatorio anotar un resultado.

En caso de discrepancias, deberá avisarse a la organización.

DEPORTIVIDAD

Se exige deportividad por parte de todos los jugadores.

Es obligatorio jugar por intención

Conductas inapropiadas como la agresividad o trampas evidentes podrán considerarse una falta grave.

Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, de la partida o de la ronda.

Antes de empezar la partida, se recomienda acordar con el oponente aquellos aspectos en los que pueda haber discrepancias.

En caso de desacuerdo entre jugadores, la organización tendrá la última palabra.



HIGIENE

Se espera de los jugadores y asistentes una higiene personal adecuada, por razones sanitarias y por respeto hacia todos los participantes del evento.

SALUD

Para garantizar la seguridad sanitaria de todos los asistentes al evento, será obligatorio seguir la normativa sanitaria vigente establecida por la Generalitat para la participación en eventos sociales en la fecha del torneo.

RESPETO

Se exige de todos los participantes y acompañantes un respeto absoluto hacia los rivales y el personal de la organización.

Quedan prohibidas las exhibiciones o manifestaciones políticas o ideológicas, tanto físicas como verbales, así como el uso de prendas, objetos o vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros, inapropiados o de incitación al odio, que puedan resultar ofensivos para los principios u honor de cualquiera de los asistentes al evento.

Se prohíbe toda forma de discriminación, en particular la ejercida por motivos de sexo, raza, color, origen étnico o social, características genéticas, idioma, religión o creencias, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona queda totalmente prohibido.

Cualquier asistente que sea sorprendido incumpliendo esta política recibirá un aviso previo para rectificar; en caso de no hacerlo, será expulsado del torneo.

Se espera que todos los participantes cuiden las instalaciones y el material proporcionado por la organización. Cualquier daño intencional o negligencia puede resultar en sanciones.

La organización se reserva el derecho de revisar cualquier muestra que pueda incumplir estas normas y de contactar con las autoridades si lo considera oportuno.



ARBITRAJE

El equipo de árbitros no tiene por qué conocer en detalle todas las reglas de todos los ejércitos.

Sus decisiones se tomarán en base al material presentado en ese momento y bajo su criterio imparcial.

Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército.

El arbitraje no está destinado a resolver dudas de códex, FAQs o reglamento, sino a mediar en discrepancias entre participantes.

Recomendamos usar la App oficial de Games Workshop, donde el reglamento está disponible de forma gratuita y las reglas se consultan fácilmente.

Los árbitros no son infalibles, y saberse de memoria todas las reglas y FAQs es prácticamente imposible. Por tanto, interpretarán las dudas de la mejor manera posible y ofrecerán una visión justa y neutral.

SISTEMA DE PENALIZACIÓN

El Girona War Fest estará amparado por AEWAR. El Código de Conducta y el Código Sancionador aplicables serán los establecidos por AEWAR y vigentes en el momento de celebración del torneo. La organización y el equipo arbitral aplicarán dichos códigos durante el evento.

Código de conducta y código sancionador público:

<https://docs.google.com/document/d/1RhABXsJ0sk5PBvRbZKyf9JJ59axQRLWhcPoue-gouAo/edit?tab=t.0>



HORARIOS

SÁBADO 27 FEBRERO

8:00h - 8.30h Reunión de jugadores y check-in en BCP.

8.30h - 9.00h Emparejamientos primera ronda.

9.00h - 12.00h Primera ronda.

12.15h - 12.45h Emparejamientos Segunda ronda.

12.45h - 15.45h Segunda Ronda

15:45h - 17:00h Descanso comida.

17.00h - 17.30h Emparejamiento tercera ronda

17:30h - 20:30h Tercera ronda.

DOMINGO 28 DE FEBRERO

8:00h - 8.30h: Emparejamientos cuarta ronda

8:30h - 12.00h Cuarta ronda.

12.00h - 12.30h Emparejamientos quinta ronda

12.30h - 15.30h Quinta ronda

15.30h - 16.00h Ceremonia de clausura



CONCURSOS

El concurso de pintura tendrá sus propias bases y se encontrarán en www.amicsdelaforja.com en el apartado GT.



SERVICIOS

Como hemos comentado la principio de estás bases lo más importante para nosotros la organización, será siempre que los jugadores tengan todos los recursos para poder disfrutar del evento y tener todas sus necesidades cubiertas.

INFORMACIÓN



Siempre a tu disposición, tendremos un punto de información del torneo para solucionar cualquier duda y ayudar al jugador.

BAR

Durante los dos días habrá un servicio de barra de bar donde se servirá bebidas y comidas a un precio razonable.

Prohibida la venda bebida alcohólica a menores de edad.



SERVICIO AUTOREPARACIÓN



Pondremos a disposición de los jugadores herramientas para la auto-reparación de las miniaturas que se dañen durante el evento.



AGRADECIMIENTOS

¡Primero de todo a ti **jugador**! queremos expresar nuestro más sincero agradecimiento por querer participar en el GT. Sin ti, esto no sería posible.

¡Gracias por formar parte del evento y ayudarnos a hacerlo memorable!

Y también agradecer a **nuestros colaboradores** su trabajo, si ellos esto tampoco sería posible:



¡muchas gracias a todos!

