TORNEO KILL TEAM – LA FORJA

Bases del Evento

1. REGLAMENTO DEL TORNEO

El torneo se disputará utilizando la versión más reciente de las reglas de **Kill Team**, así como todas las FAQs, erratas y aclaraciones oficiales publicadas por Games Workshop hasta la fecha límite de entrega de listas.

Estarán permitidos todos los Kill Teams oficiales publicados hasta dicha fecha, derivadas de la selección actual del entorno competitivo. Los participantes podrán utilizar cualquiera de los Kill Teams oficiales disponibles, aplicando siempre las Team Rules, FAQs y actualizaciones más recientes.

Las partidas se jugarán utilizando las **Approved Operations Cards vigentes** y las misiones se determinarán siguiendo las directrices del **Approved Ops Tournament Companion actualizadas al momento de realizae el torneo**.

Toda la documentación necesaria para el correcto desarrollo de la partida deberá estar disponible para consulta por parte del rival antes y durante el juego.

Se seguirán las normas descritas en la liga Ibericon para torneos individuales.

2. MINIATURAS

Representación y conversiones

- Se permite el uso de conversiones y miniaturas alternativas de otros fabricantes siempre que representen claramente la miniatura original y no generen confusión durante la partida.
- El sistema de "cuenta como" únicamente estará permitido para representar armamento alternativo, siempre que resulte fácilmente identificable para ambos jugadores.
- No se permitirán miniaturas incompletas o parcialmente montadas. Si una miniatura carece de algún arma o elemento necesario para identificar su equipamiento, dicho equipamiento no podrá utilizarse durante el torneo.

Peanas

Las miniaturas deberán utilizar las peanas reglamentarias correspondientes a su perfil actual.

Si una miniatura ya no se comercializa, deberá utilizarse el tamaño de peana correspondiente a la miniatura equivalente actualmente disponible.

No será necesario modificar permanentemente miniaturas antiguas. Los jugadores podrán utilizar adaptadores, peanas suplementarias, imanes o sistemas similares que permitan adecuar temporalmente el tamaño de la peana.

Consultas previas

Cualquier duda relacionada con conversiones, miniaturas alternativas o tamaños de peana deberá consultarse previamente enviando fotografías a:

ktlaforja@gmail.com

Pintura

No será obligatorio acudir al evento con las miniaturas pintadas.

No obstante, la organización anima a todos los participantes a presentar sus Kill Teams pintados, preferiblemente con un nivel mínimo **Battle Ready**, ya que mejora significativamente la experiencia de juego y la presentación general del evento.

Todos los Kill Teams completamente pintados podrán optar al premio de **Mejor Kill Team Pintado**, que será decidido mediante votación popular entre los participantes.

3. FORMATO DEL TORNEO

Número de rondas

El torneo constará de **3 rondas**.

Sistema de puntuación

El sistema de puntuación se hará con el BCP, este se programará acorde a lo establecido por el reglamento de la liga ibericon para torneos individuales.

El ganador del torneo será el jugador que acumule más puntos al finalizar la tercera ronda.

Emparejamientos

- Primera ronda: emparejamiento aleatorio.
- Segunda y tercera ronda: sistema suizo según clasificación.

4. MESAS DE JUEGO

Las mesas estarán completamente preparadas antes del inicio del torneo.

Los jugadores no podrán modificar la disposición del terreno, los marcadores ni los elementos escénicos.

En caso de duda sobre la colocación o interpretación de algún elemento, la organización o los árbitros podrán realizar las modificaciones que consideren oportunas.

Las decisiones arbitrales serán definitivas.

5. MISIONES

Todas las partidas se jugarán utilizando las misiones y procedimientos establecidos en el **Approved Ops Tournament Companion actualizada al momento de realizar el torneo.**

6. MATERIAL OBLIGATORIO

Cada participante deberá traer:

- Su Kill Team.
- Dados.
- Combat Gauges.
- Equipo universal
- Metro o herramienta de medición homologada.
- Marcadores necesarios para jugar.
- Cartas de Tac Ops (no es necesario que sean las originales).

7. INSCRIPCIONES

Cómo inscribirse

Las inscripciones se realizarán mediante el siguiente formulario:

https://docs.google.com/forms/d/1827hTzEUJrf7VNeW8p_aT0zTmM0uJn5OOjRTm-Alpr8/edit

Fecha límite

La inscripción permanecerá abierta hasta el 19 **de febrero** o hasta completar el aforo disponible.

Cuota de inscripción

Para formalizar la inscripción será necesario realizar el pago correspondiente:

- 20 € – Público general.
- 20 € – Socios de La Forja.

Datos bancarios

IBAN: ES84 0081 0248 8800 0153 2655

Concepto: Torneo GWF KT + nombre y apellido completo del participante indicado en el formulario.

Protección de datos

Al enviar la inscripción, el participante autoriza expresamente a la organización del torneo a almacenar y tratar sus datos personales exclusivamente para la gestión del evento y las comunicaciones relacionadas con el mismo.

Los datos facilitados no serán cedidos a terceros ni utilizados con fines comerciales bajo ninguna circunstancia.

En cualquier momento, el participante podrá solicitar el acceso, modificación o eliminación de sus datos mediante comunicación directa con la organización.

La inscripción incluye

- Participación en el torneo.
- Trofeo para el primer clasificado.
- Trofeo para el segundo clasificado.
- Trofeo para el tercer clasificado.
- Sorteo de varios premios entre todos los participantes.
- wellcom pack con dados exclusivos del evento, así como otros regalos
- dados de first blood
- el dado del campeón
- dado al mejor kill team pintado por el participante (la elección la realizará un jurado)
- dados para los mejores de cada facción

8. HORARIO

Hora	Actividad
08:30 – 08:45	Check-in
09:00 – 11:00	Primera ronda
11:05 – 13:05	Segunda ronda
13:10 – 15:10	Tercera ronda
15:10 – 15:30	Entrega de premios

9. PLAZAS, RESERVAS Y BYES

Toda persona que complete correctamente la inscripción y realice el pago correspondiente tendrá su plaza garantizada.

En caso de que algún participante no pueda asistir, la organización podrá asignar su plaza a jugadores en lista de espera siguiendo estrictamente el orden de inscripción.

Si el número de participantes fuera impar o se produjera una ausencia de última hora, se aplicará el sistema de **BYE**.

Un jugador que reciba un BYE obtendrá automáticamente una victoria para esa ronda. Así mismo para que no se quede sin jugar, la dirección puede otorgarle un adversario si así lo desea.

10. NORMAS DE CORTESÍA Y CONDUCTA

Gestión del tiempo

Cada ronda tendrá una duración máxima de **120 minutos**.

Entre rondas habrá un intervalo de **5 minutos** destinado a cambios de mesa y publicación de emparejamientos.

Una vez finalizado el tiempo de ronda, las partidas deberán concluir inmediatamente. Queda expresamente prohibido continuar jugando.

Cualquier discrepancia sobre el resultado deberá comunicarse de inmediato a la organización.

Deportividad

Se espera un comportamiento ejemplar por parte de todos los asistentes.

No se tolerarán:

- Conductas agresivas.
- Trampas manifiestas.
- Manipulación de resultados.
- Influencias indebidas sobre tiradas o puntuaciones.

Se recomienda aclarar con el rival cualquier aspecto susceptible de generar dudas antes del inicio de la partida.

La decisión final corresponderá siempre a la organización.

Higiene y salud

Por respeto al resto de participantes, se espera una correcta higiene personal durante toda la duración del evento.

Todos los asistentes deberán respetar la normativa sanitaria vigente en la fecha de celebración del torneo.

Respeto e inclusión

El torneo pretende ser un espacio seguro, inclusivo y agradable para toda la comunidad.

No se permitirán:

- Insultos o faltas de respeto.
- Acoso de cualquier tipo.
- Conductas discriminatorias.
- Mensajes de odio.
- Exhibiciones o manifestaciones ofensivas, provocadoras o intimidatorias.

La organización podrá advertir, sancionar o expulsar a cualquier participante que incumpla estas normas.

11. SISTEMA DE SANCIONES

Aunque confiamos en la deportividad de todos los asistentes, la organización podrá aplicar sanciones cuando sea necesario.

Retrasos

- Hasta 5 minutos: se activará un Death Clock para ambos jugadores y comenzará a descontarse el tiempo del jugador ausente.
- Más de 5 minutos: derrota automática con el mismo resultado que un BYE.

Miniaturas no válidas

Las miniaturas que incumplan las normas descritas en estas bases no podrán utilizarse durante el torneo.

Conductas graves

Las faltas de respeto, comportamientos antideportivos o incumplimientos graves de la normativa podrán conllevar la expulsión inmediata del evento sin derecho a reembolso.

12. ACLARACIONES DE REGLAS

A pesar de las FAQs y aclaraciones oficiales, pueden surgir situaciones no contempladas expresamente por Games Workshop.

La organización se reserva el derecho de interpretar reglas, resolver disputas y publicar aclaraciones adicionales cuando sea necesario para garantizar el correcto desarrollo del evento.

Asimismo, estas bases podrán actualizarse si Games Workshop publica modificaciones relevantes antes de la celebración del torneo.

13. CONSIDERACIONES FINALES

Estas bases son de obligada lectura para todos los participantes.

El pago de la inscripción no será reembolsable salvo decisión expresa de la organización.

Cualquier situación no contemplada en este documento será resuelta atendiendo al espíritu de las presentes bases y al objetivo principal del evento: garantizar una experiencia divertida, justa y agradable para todos los asistentes.

La organización se reserva el derecho de admisión y permanencia para asegurar el correcto desarrollo del torneo.

¡GRACIAS POR PARTICIPAR!

Gracias por dedicar unos minutos a leer estas bases.

Con vuestra colaboración conseguimos organizar eventos más justos, divertidos y satisfactorios para toda la comunidad.

¡Nos vemos en las mesas de juego!