

GIRONA WAR FEST

V1.0

21-22 MARÇ 2026



BASES

1^o GT



ÍNDEX

- 1. PRÒLEG DE L'ESDEVENIMENT**
- 2. BENVINGUT JUGADOR**
- 3. PREINSCRIPCIÓ**
- 4. INSCRIPCIÓ**
- 5. CAPITANIA**
- 6. EQUIPS I LLISTES**
- 7. REGLES DEL TORNEIG**
- 8. NORMES DE COMPORTAMENT**
- 9. HORARI**
- 10. CONCURSOS**
- 11. SERVEIS**
- 12. AGRAÏMENTS**



PRÒLEG

A les terres de l'Empordà, on la passió per l'estratègia i les miniatures pren vida, dues forces poderoses han unit els seus estàndards. Els **Amics de la Forja i Els Cavallers de Gironheim** s'alcen colze a colze per convocar el primer **Gran Torneig (GT)** de la província de Girona, un esdeveniment sense precedents que marcarà un abans i un després en la història del hobby a les nostres terres.

Durant dos dies de guerra, estratègia i germanor, Cassà de la Selva es convertirà en l'epicentre del wargaming. Els dies **21 i 22 de març de 2026**, els daus decidiran el destí d'herois, dimonis, imperis i civilitzacions senceres.

Al camp de batalla de **Warhammer 40.000**, 22 equips de 6 jugadors mesuraran el seu valor i la seva tàctica en una guerra universal on no hi haurà pietat ni respir.

Mentrestant, als Regnes Mortals d'**Age of Sigmar**, 40 jugadors lluitaran per la glòria eterna en un torneig ple de poder, sang i coratge.

Però les batalles no acabaran aquí. L'esdeveniment comptarà amb altres activitats paral·leles per a tots els amants del hobby:

- Wargames alternatius
- Una de les millors taules de Mordheim de Catalunya
- Concurs de pintura
- Concurs de relats futuristes i de fantasia
- Jocs de taula
- TCGs

I moltes sorpreses més que faran d'aquest cap de setmana una celebració total del nostre univers compartit.

Així doncs, afineu les vostres llistes, pinteu els vostres exèrcits i prepareu el vostre esperit competitiu.

Perquè aquest març de 2026, Girona forjarà la seva llegenda.

El destí s'escriu amb daus... i vosaltres en sereu els protagonistes.



Pavelló Polivalent Municipal

Carrer del Gironès, 16, 17244 Cassà de la Selva, Girona

<https://maps.app.goo.gl/c8LZTxGcK993VHFW8>



BENVINGUT JUGADOR

Volem començar agraint-te sincerament el teu interès pel nostre esdeveniment. Per a nosaltres, els organitzadors d'aquest torneig, la il·lusió és el motor que ens empeny a fer realitat un projecte tan especial com és un GT. També som jugadors, i per això el nostre objectiu principal és oferir-vos la màxima proximitat, comoditat i hospitalitat.

Més enllà d'organitzar un bon torneig, volem que cada participant se senti com a casa. Per aquest motiu, hem planificat cada detall pensant en les necessitats bàsiques de tots els jugadors.

Durant l'esdeveniment, facilitarem informació sobre allotjaments, llocs d'interès, contactes de serveis i números d'emergència. A més, el menjar ofert serà de proximitat, elaborat per la restauració local. D'aquesta manera, no només col·laborem amb el nostre entorn, sinó que també aportem un valor afegit a l'experiència del torneig.

En cas de qualsevol dubte o imprevist, estarem sempre disponibles a través del WhatsApp de capitans per ajudar-te en tot allò que necessitis.

El nostre desig és que cada jugador gaudeixi al màxim de l'experiència i que torni a casa amb la satisfacció d'haver viscut un cap de setmana ple d'emoció, bon joc i un ambient carregat d'energia positiva.

Aquest esdeveniment no és un negoci, sinó un projecte nascut de la passió pel nostre hobby. Volem que Girona ocupi també el seu lloc al mapa dels grans esdeveniments de la nostra afició.

Moltes gràcies per participar i... ens veiem molt aviat!

Amb tota la nostra il·lusió,

L'Organització



PREINSCRIPCIÓ

Les preinscripcions s'obriran el **10 de novembre de 2025** i es tancaran el **22 de desembre** a les **23.45 h.**

S'habilitarà un formulari de preinscripció, en el qual un jugador de l'equip haurà de registrar el nom de l'equip i les dades de contacte.

Un cop completada la preinscripció, el jugador responsable rebrà un correu electrònic de confirmació verificant la seva plaça.

Els equips que no obtinguin plaça quedaran en llista de reserva. En cas que algun equip finalment no formalitzi la seva inscripció, la plaça s'assignarà al següent equip segons l'ordre de preinscripció.

 Formulari: [Formulari: https://www.amicsdelaforja.com/gt-girona](https://www.amicsdelaforja.com/gt-girona)

INSCRIPCIONS

Un cop finalitzat el termini de preinscripció, s'iniciarà el període d'inscripció definitiva i el pagament corresponent.

S'habilitarà un formulari d'inscripció, i l'equip haurà de designar un dels seus jugadors com a capità, que serà el responsable de completar aquest formulari.

Aquest termini s'obrirà el **23 de desembre** i finalitzarà el **10 de gener a les 23.59 h.**

L'organització enviarà un correu electrònic al capità confirmant la inscripció de l'equip i l'afegirà **al grup de WhatsApp** de capitans.

La inscripció no serà efectiva fins que s'hagi rebut el pagament complet de l'equip, que serà de 420 € per equip (70 € per jugador), fet que també serà confirmat al capità per correu electrònic.

El pagament s'haurà de realitzar mitjançant una única transferència al número de compte que es facilitarà per correu electrònic al capità, un cop l'equip hagi completat la seva inscripció.

En cas que algun membre de l'equip sigui substituït per un altre, no hi haurà cap inconvenient a fer el canvi, sempre que es notifiqui prèviament a l'organització.

L'ordre de pagament de la inscripció determinarà l'ordre d'entrada al GT. En cas que el nombre total d'equips final sigui imparell, l'últim equip inscrit quedarà fora del torneig i se li retornarà l'import de la inscripció. L'organització procurarà que cap equip es quedi sense disputar una ronda completa, especialment tenint en compte que alguns poden desplaçar-se des de llocs llunyans i que volem garantir les seves partides.

 Formulari: <https://www.amicsdelaforja.com/gt-girona>

Dades proporcionades (nom, cognoms i document nacional d'identitat) hauran de ser acreditades durant el check-in.

En cas de no poder acreditar-les o de demostrar-se falsedat en les dades, la inscripció d'aquest jugador podrà perdre validesa, quedant exclòs del torneig, dels sorteigs i de qualsevol altra activitat, sense dret a devolució.



Inscripció tardana?

En el cas que un equip desitgi inscriure's un cop finalitzat el termini oficial, l'organització revisarà si encara no s'ha assolit l'aforament màxim de participants i si la incorporació no provoca que el nombre d'equips sigui imparell.

En aquest supòsit, s'estudiarà la possibilitat d'acceptar la seva participació en el torneig, sempre que no s'hagin fet públiques les llistes d'equips ni les llistes d'exèrcit de l'esdeveniment.

Política de cancel·lació

Un cop formalitzada la inscripció, no es realitzarà la devolució de l'import abonat.

No obstant això, en cas que un equip o jugador de la llista de reserva ocupi la seva plaça segons l'ordre d'inscripció o es trobi un substitut adequat, la participació podrà transferir-se sense inconvenients.

CAPITANIA

La figura del capità és fonamental, ja que tota la comunicació entre l'organització i cada equip es realitzarà exclusivament a través d'ell. El seu paper és clau per garantir el bon funcionament del torneig i la correcta coordinació del seu equip.

Funcions del Capità

- Mantenir la comunicació directa amb l'organització durant tot l'esdeveniment.
- Informar els seus companys d'equip sobre totes les novetats, instruccions i avisos rellevants.
- Inscriure l'equip i gestionar el pagament corresponent.
- Revisar i corregir possibles errors a les llistes d'exèrcit de l'equip abans de l'inici del torneig.
- Vetllar pel bon comportament de tots els integrants del seu equip durant l'esdeveniment.
- Gestionar els emparellaments (pairings) del seu equip a cada ronda de joc.
- Introduir els resultats a la plataforma BCP juntament amb el capità rival.
- Assistir obligatòriament a les reunions de capitans convocades per l'organització.
- Informar els seus jugadors de l'estat de la ronda quan sigui necessari, sense que es permeti el coaching (donar consells tàctics durant les partides).

En cas de qualsevol necessitat, dubte o incidència, l'organització estarà sempre a disposició a través del capità, per oferir una resposta ràpida i eficaç.



EQUIPS

Els equips estaran formats per sis jugadors, un dels quals serà designat com a capità.

Requisits de participació

- No podran participar jugadors que hagin estat vetats en altres GTs per motius de mala conducta o trampes.
- L'organització es reserva el dret de rebutjar la participació d'un jugador si considera, de manera objectiva i després d'estudiar el cas, que el seu comportament anterior podria afectar negativament el desenvolupament de l'esdeveniment.

Borsa de mercenaris

- S'habilitarà una borsa de mercenaris per facilitar la participació de jugadors sense equip.
- Qualsevol jugador que desitgi assistir a l'esdeveniment, però no disposi d'equip podrà registrar-se mitjançant el formulari corresponent.
- L'organització intentarà assignar-li un equip disponible o formar-ne un de nou amb altres jugadors en la mateixa situació, garantint així que tots puguin gaudir de l'experiència.
- Per facilitar la integració d'aquests participants, crearem un grup de WhatsApp on tant els mercenaris com els capitans d'equips incomplets podran interactuar per fitxar o ser fitxats.

LLISTES

Les llistes d'exèrcit hauran de ser pujades a la web de BCP pels jugadors abans de la data límit establerta:

DIUMENGE 15 DE MARÇ a les 23.59 h.

Entraran en joc tots els códex que, a aquesta data, hagin tingut publicació oficial i estiguin disponibles per a consulta a l'aplicació oficial de Games Workshop.

Totes les llistes hauran de ser pujades a BCP utilitzant el format "export" de l'aplicació oficial de Games Workshop.

L'equip que ocupi la posició posterior a la inscripció serà l'encarregat de revisar la llista de l'equip superior; en cas que es detecti algun error, ho notificarà a l'organització, que s'encarregarà d'informar l'equip afectat.

En cas que un equip no lliuri la seva llista dins del termini establert, no corregeixi els errors detectats o no hagi informat l'organització sobre un error a les llistes revisades en un termini màxim de 48 hores des de la notificació, [s'aplicaran les mesures corresponents].



REGLES DEL TORNEIG

DATA DE L'ESDEVENIMENT

L'esdeveniment se celebrarà els 22 i 23 de març de 2026.

LLOC

L'esdeveniment se celebrarà a Cassà de la Selva (Girona), al pavelló polivalent municipal.

FORMAT DEL JOC

- Les partides es jugaran a 2.000 punts.
- S'utilitzaran les últimes publicacions de Games Workshop fins al dia 12/03/26.
- Es jugarà 10a edició en taules format WTC
- Es registraran els resultats de la partida al BCP.

LLISTES

- Cada jugador haurà de presentar una llista d'un màxim de 2.000 punts.
- Els jugadors hauran de pujar les seves llistes a la web de BCP en format de text, utilitzant Battlescribe o l'app oficial de Games Workshop.
- Es permet Forge World.
- No es permetran unitats LEGEND.
- Cada equip no podrà repetir codex.

MINIATURES

- Totes les miniatures han d'estar correctament representades, amb la base oficial (mida adequada) i un nivell de pintat que ofereixi una sensació d'acabat (battle ready).
- No es podran utilitzar miniatures Legend.
- Es permet l'ús de miniatures alternatives, bits 3D, peces de Forge World o altres marques, sempre que:
 - Representin clarament el perfil corresponent.
 - Siguin proporcionals a la miniatura original.
 - L'equip o armament sigui fàcilment identificable.
 - Utilitzin una base de mida oficial.
 - En cas de dubte, el capità de l'equip podrà consultar amb l'organització.

Qualsevol miniatura no consultada que no compleixi els requisits podrà ser retirada de la llista, i el jugador afectat haurà de disputar les partides sense ella.

WYSIWYG (Allò que veus és el que és) serà la regla general del torneig.

Per a miniatures que no ho respectin, s'hauran d'enviar fotografies a l'organització per avaluar-ho.

En qualsevol cas, s'aplicarà el sentit comú, i la màxima és que no es generin confusions durant les partides.

No es penalitzarà per desviacions en la representació sempre que no generin problemes de joc.



TAULES I ESCENOGRAFIA

La configuració de les taules i l'escenografia serà la descrita al manual de joc, utilitzant els dissenys de WTC i Games Workshop.

Distribució de taules

Per a cada enfrontament entre dos equips es disposaran sis taules, distribuïdes de la següent manera:

- 4 WTC
- 2 Games Workshop

Revisió i recol·locació de l'escenografia

A l'inici de cada ronda, cada equip és responsable de comprovar que l'escenografia de les taules no s'hagi desplaçat respecte a la ronda anterior.

PARTIDES

Les partides tindran una durada total de 3 hores (1 hora i 30 minuts per jugador).

Hi haurà un descans de 30 minuts entre rondes per revisar les puntuacions, canviar de zona de joc, realitzar els nous emparellaments (pairings) i iniciar la següent partida.

MISIONS

Les missions es revelaran un cop s'hagin efectuat totes les inscripcions dels equips i les llistes es facin públiques.



EMAPARELLAMENTS

PASSOS DELS EMPARELLAMENTS

Pas 0: Els capitans llancen un dau. El guanyador triarà la taula dels emparellaments 1, 4 i 5, i el perdedor triarà les taules dels emparellaments 2, 3 i 6.

Pas 1: L'equip A i l'equip B escullen en secret qui seran els seus escuts i els revelen de forma simultània.

Pas 2: L'equip A i l'equip B escullen dues de les seves espases per enfrontar-se a l'escut rival i les revelen de forma simultània.

Pas 3: L'equip A agafa les dues espases que li ha ofert l'equip B i, de forma secreta, escull quina descarta. L'equip B fa el mateix. Les espases descartades es revelen i tornen als respectius equips.

En aquest punt, els escuts dels equips A i B coneixen quines espases han seleccionat els equips contraris i es formen els dos primers emparellaments.

Pas 5: Es repeteixen de nou els passos 1 i 2.

Pas 6: L'equip A agafa les dues espases que li ha ofert l'equip B i, de forma secreta, escull quina descarta. L'equip B fa el mateix. Les espases descartades es revelen i formaran automàticament el cinquè emparellament.

En aquest punt, els escuts dels equips A i B coneixen quines espases han seleccionat els equips contraris i es formen el tercer i quart emparellament.

Les cartes que es queden a les mans de cada equip s'emparellen entre elles per formar l'últim emparellament.

Tots dos capitans han de crear els emparellaments a BCP segons s'han realitzat aquests passos.

MATERIAL

Tots els jugadors hauran d'acudir a l'esdeveniment amb tot el material de joc necessari: Códex, elements de mesura (regles, cinta mètrica, objectius, etc.) en polzades, marcadors (de ferides, d'elements de joc), daus, safates, entre d'altres.

Els daus utilitzats per a les tirades han de ser clarament llegibles per ambdós jugadors, no transparents, i només poden tenir un símbol personalitzat en lloc de la cara 1 o de la cara 6, però mai en ambdues.

La resta de cares han d'estar marcades amb punts o números.

Els daus o marcadors amb simbologia diferent utilitzats únicament per indicar estats de joc o altres efectes estan exempts d'aquesta restricció.



PUNTUACIONS

Cada jugador, individualment, aconsegueix una quantitat de punts per al seu equip basada en un diferencial de punts de victòria del resultat de la seva partida.

Per determinar aquesta puntuació, el jugador amb més punts compta els seus punts de victòria, després resta els punts de victòria de l'oponent i consulta la taula:

DIFERENCIA DE PUNTOS	RESULTADO GANADOR-PERDEDOR
0 – 5	10 – 10
6 – 10	11 – 9
11 – 15	12 – 8
16 – 20	13 – 7
21 – 25	14 – 6
26 – 30	15 – 5
31 – 35	16 – 4
36 – 40	17 – 3
41 – 45	18 – 2
46 – 50	19 – 1
51 o más	20 – 0

Els resultats dels sis membres de l'equip es sumen per obtenir els PUNTS DE RONDA, que estaran compresos entre 0 i 120 punts.

Obtenir entre 66 i 120 punts de ronda: VICTORIA

Obtenir entre 55 i 65 punts de ronda: EMPAT

Obtenir entre 0 i 54 punts de ronda: DERROTA

BYE: 20 - 0

És responsabilitat dels dos capitans revisar i introduir els resultats de ronda a BCP.

RELOTJE O DEATH CLOCK

L'ús del rellotge és opcional per a les partides (recomanat), però si algun jugador sol·licita jugar amb rellotge, el seu oponent estarà obligat a fer-ho.

En aquest cas, el jugador que hagi sol·licitat l'ús del rellotge haurà de proporcionar-lo físicament.



ejemplo de deathclock



LES BASES

L'organització es reserva el dret de modificar aquest document en funció de futurs canvis de regles del joc o la necessitat d'afegir noves aclaracions al mateix.

L'esdeveniment pot ser retransmès. Aquelles persones que, per motius justificats, no puguin aparèixer a l'streaming hauran de notificar-ho a l'organització.

La inscripció i el pagament posterior suposen l'acceptació d'aquestes bases.

Aquest document és de lectura obligatòria per a tots els/les participants i per a l'organització de l'esdeveniment.

Lamentablement, degut a la quantitat de pagaments que s'han d'avançar per a la viabilitat de l'esdeveniment (instal·lacions, materials, escenografia, assegurances, despeses imprevistes, etc.), el pagament no és reemborsable.

L'objectiu final d'aquestes bases és vetllar pel correcte desenvolupament de l'esdeveniment i que tothom pugui gaudir-lo.

Si es donés una situació no reflectida en les bases però que atemptés contra l'esperit d'aquestes, l'organització es reserva el dret d'actuar com consideri oportú.

Pot haver-hi algun error, ho sabem, però tot es fa amb entusiasme i il·lusió perquè surti bé.

Dret d'admissió: L'organització de l'esdeveniment es reserva el dret d'admissió dels participants i visitants per garantir el correcte funcionament i desenvolupament de l'esdeveniment.



NORMES DE COMPORTAMENT

RESPECTAR ELS TEMPS

Els jugadors disposaran de tres hores exactes per jugar cada ronda.

A més, l'equip tindrà 30 minuts entre rondes per desplaçar-se de zona de joc i preparar els emparellaments (pairings).

Cada jugador disposarà de 90 minuts de joc, i aquest temps s'haurà de respectar en tot moment.

Jugador passiu: en el cas que s'utilitzi un rellotge a la partida, si un jugador ha esgotat el seu temps, només podrà realitzar accions passives, com ara: tirar daus de salvació, tirades obligatòries, puntuar objectius, etc.

No podrà realitzar moviments, gastar CPs, atacs (encara que siguin obligatoris, això preval sobre l'anterior), habilitats o reaccions, entre altres, durant la resta de la partida.

Un cop finalitzat el temps de partida, la ronda es considerarà tancada.

Això implica que queda totalment prohibit continuar la partida i serà obligatori anotar un resultat.

En cas de discrepàncies, s'haurà d'avisar a l'organització.

ESPORTIVITAT

Es requereix esportivitat per part de tots els jugadors.

És obligatori jugar amb intenció.

Conductes inapropiades com l'agressivitat o les trampes evidents podran considerar-se falta greu.

Queda totalment prohibit apostar, manipular o influir en els resultats de tirades, del joc, de la partida o de la ronda.

Abans de començar la partida, es recomana acordar amb l'oponent aquells aspectes en què pugui haver-hi discrepàncies.

En cas de desacord entre jugadors, l'organització tindrà l'última paraula.



HIGIENE

Es demana als jugadors i assistents una higiene personal adequada, per raons sanitàries i per respecte a tots els participants de l'esdeveniment.

SALUT

Per garantir la seguretat sanitària de tots els assistents a l'esdeveniment, serà obligatori seguir la normativa sanitària vigent establerta per la Generalitat per a la participació en esdeveniments socials en la data del torneig.

RESPECTE

Es requereix de tots els participants i acompanyants un respecte absolut cap als rivals i el personal de l'organització.

Queden prohibides les exhibicions o manifestacions polítiques o ideològiques, tant físiques com verbals, així com l'ús de prenes, objectes o vestimenta provocativa o que contingui missatges grollers, inapropiats o d'incitació a l'odi, que puguin resultar ofensius per als principis o l'honor de qualsevol assistent a l'esdeveniment.

Queda prohibida tota forma de discriminació, en particular per motius de:

- Sexe
- Raça, color, origen ètnic o social
- Característiques genètiques
- Idioma, religió o creences
- Opinió política o de qualsevol altre tipus
- Pertinença a una minoria nacional
- Patrimoni, naixement, discapacitat, edat o orientació sexual
- Els insults o la falta de respecte cap a qualsevol persona queden totalment prohibits.

Qualsevol assistent que sigui sorprès incomplint aquesta política rebrà un avís previ per rectificar; en cas de no fer-ho, serà expulsat del torneig.

Es espera que tots els participants cuidin les instal·lacions i el material proporcionat per l'organització. Qualsevol dany intencionat o negligència pot resultar en sancions.

L'organització es reserva el dret de revisar qualsevol mostra que pugui incomplir aquestes normes i de contactar amb les autoritats si ho considera oportú.

Deret de admisió: L'organització de l'esdeveniment es reserva el dret d'admissió dels participants i visitants a l'esdeveniment per al seu correcte funcionament i desenvolupament.



ARBITRATGE

L'equip d'àrbitres no ha de conèixer en detall totes les regles de tots els exèrcits.

Les seves decisions es prendran en base al material presentat en aquell moment i segons el seu criteri imparcial.

És responsabilitat dels jugadors conèixer perfectament les regles del joc i del seu exèrcit.

L'arbitratge no està destinat a resoldre dubtes sobre códex, FAQs o reglament, sinó a mediar en discrepàncies entre participants.

Es recomana utilitzar l'App oficial de Games Workshop, on el reglament està disponible de forma gratuïta i les regles es poden consultar fàcilment.

Els àrbitres no són infal·libles, i aprendre de memòria totes les regles i FAQs és pràcticament impossible. Per tant, interpretaran els dubtes de la millor manera possible i oferiran una visió justa i neutral.

En cas de trapes, errors decisoris, determinants o molt influents per al resultat de la partida, l'àrbitre podrà imposar penalitzacions en la puntuació final, fins a un màxim de 0–20, segons consideri lògic i just.

En cas de trapes, errors reiterats o falta de respecte, l'àrbitre podrà emetre un avís (warning).

Si un jugador arriba al tercer warning, podrà continuar jugant, però les seves partides seran sempre 20 a 0 a favor del rival.

Tots els seus emparellaments posteriors es registraran com a 0–20 en contra, i no podrà participar en futures edicions del torneig.

SISTEMA DE PENALITZACIÓ

PRIMER AVÍS: WARNING

SEGON AVÍS: SEGON WARNING (20-0) A LA PARTIDA QUE S'ESTÀ JUGANT.

TERCER AVÍS: TOTES LES PARTIDES JUGADES, COMPTANT TAMBÉ LA PARTIDA QUE S'ESTIGUI JUGANT EN EL MOMENT DE L'AVÍS, ES RESOLDRAN SEMPRE 20 A 0 A FAVOR DEL RIVAL.



HORARIS

DISSABTE 21 DE MARÇ

8:00h - 8.30h Reunió de capitans i check-in al BCP.

8.30h - 9.00h Emparellaments primera ronda.

9.00h - 12.00h Primera ronda.

12.15h - 12.45h Emparellaments segona ronda.

12.45h - 15.45h Segona ronda

15:45h - 17:00h Descans per menjar.

17.00h - 17.30h Emparellaments tercera ronda

17:30h - 20:30h Tercera ronda.

DIUMENGE 22 DE MARÇ

8:00h - 8.30h: Emparellaments quarta ronda

8:30h - 12.00h Quarta ronda.

12.00h - 12.30h Emparellaments quinta ronda

12.30h - 15.30h Cinquena ronda

15.30h - 16.00h Cerimònia de clausura, premis, sortejos i entrepà



CONCURSOS

Els concursos de pintura i literatura tindran les seves propies bases i es trobaran a www.amicsdelaforja.com , a l'apartat GT.



SERVEIS

Com hem comentat al principi d'aquestes bases, el més important per a nosaltres, l'organització, serà que els jugadors disposin de tots els recursos per gaudir de l'esdeveniment i tenir totes les seves necessitats cobertes.

INFORMACIÓ



Sempre a la teva disposició, tindrem un punt d'informació del torneig per solucionar qualsevol dubte i ajudar el jugador.

BAR

Durant els dos dies hi haurà un servei de barra de bar on es serviran begudes i menjar a un preu raonable.

Prohibida la venda de begudes alcohòliques a menors d'edat.



SERVEI D'AUTOREPARACIÓ



Posarem a disposició dels jugadors eines per a l'auto-reparació de les miniatures que es danyin durant l'esdeveniment.



AGRAÏMENTS

Primer de tot, a tu, **jugador**! Volem expressar el nostre més sincer agraïment per voler participar al GT. Sense tu, això no seria possible.

Gràcies per formar part de l'esdeveniment i ajudar-nos a fer-lo memorable!

I també agrair als **nostres col·laboradors** la seva feina; sense ells, això tampoc seria possible:



MOLTES GRÀCIES A TOTHOM!

